

Übungsblatt 1– EIPNF WS 16/17

Besprechung des Übungsblatts erfolgt am 4.11. & 7.11.

Aufgabe 1:

Zeichne auf einer Fläche der Maße 500x300 fünf Rechtecke. Diese Rechtecke haben die Breite 100, die Höhe 300 und füllen so nebeneinander die komplette sichtbare Fläche. Bewegen wir unsere Maus über den Rechtecken soll nun immer das darunter liegende rot leuchten, die anderen bleiben weiß. Nutze dazu if, else und for.

```
// deklariere w (die Breite der Rechtecke)

void setup () {
  size(500,300);
  // initialisiere w
}

void draw () {
  // in einer Schleife(*5) :
  // wähle die Farbe abhängig von der Mausposition
  // male das Rechteck
}
```

Aufgabe 2:

Finde die vier Fehler:

```
void setup () {
  size(900,900);
}

void draw () {
  for (x=0; x<900; x++) {
    stroke(x*(255.0/900.0),255-x*(255.0/900.0),255,50);
    line(x,0,x,900);
  }
  for (int n=0; n<10; n--) {
    stroke(255)
    line(mouseX,mouseY,mouseX+random(-200,200),mouseY+random(-200,200));
  }
}
```