# Einführung in die Programmierung für NF

Übung 03

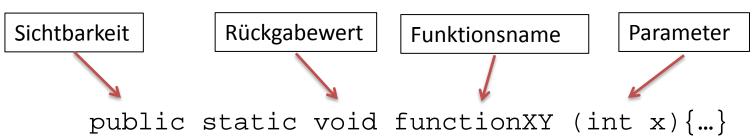
06.11.2013

#### Inhalt

- Methoden in Java
- Gültigkeitsbereiche
- EBNF

#### Methoden in Java

- In Methoden werden Ausdrücke und Anweisungen zusammengefasst
- Methoden können dabei Übergabeparameter bekommen, die in der Methode verwendet werden
- In Java wird dabei der Datentyp angegeben



# Übergabeparameter

- Übergabeparameter sind optional, gibt es keine, werden leere Klammern geschrieben
- Übergabeparameter sind nur innerhalb ihrer Funktion sichtbar
- Wenn Übergabeparameter und Klassenvariable den gleichen Namen haben, kann mit "this" auf die Klassenvariable zugegriffen werden

#### Zugriff auf Klassenvariablen

#### Beispiel

```
public class Testklasse {
   int x = 5;
   int y = 3;

   public int someSum(int x){

    return x + this.x + y;
}
```

Hier könnte auch this.y stehen, muss aber nicht, da nur y bereits eindeutig ist

## Rückgabewerte

- Wie bei mathematischen Funktionen, können Funktionen einen Rückgabewert haben
- Funktionen ohne Rückgabewert haben in Java den Rückgabewert "void"

```
public int fun1 () {...}
public boolean fun2 () {...}
public void fun3 () {...}
```

## Rückgabe

- Die Rückgabe einer Funktion in Java erfolgt mit dem Befehl "return"
- Mit einem Aufruf von return endet die Funktion, auch wenn noch weiterer Inhalt folgt – dieser wird dann nicht ausgeführt
- Funktionen ohne Rückgabewert (void) haben keinen return-Befehl

## Rückgabe

#### Beispiel

```
public class Testklasse2 {
    public int someStuff(int x){
      if(x > 2)
         return 0;
      return x - 17;
```

Wenn x größer als 2 ist, wird mit der Rückgabe von 0 die Funktion beendet

#### Methodenaufruf

- Der Aufruf einer Methode muss immer mit allen Parametern erfolgen
- Ergebnistyp der Funktion und Verwendung müssen natürlich übereinstimmen

# Fragen zu Methoden?

## Gültigkeitsbereiche

- Der Gültigkeitsbereich einer Variable ist der umfassende Block, ab dem Zeitpunkt der Deklaration
- Beispiele
  - Variablen in Methoden oder Schleifen sind außerhalb nicht sichtbar, zuvor deklarierte Variablen innerhalb der Methode oder Schleife aber schon

#### **EBNF**

- Erweiterte Backus-Naur-Form
- Sehr gute Übersicht unter <u>http://de.wikipedia.org/wiki/Erweiterte Backus-Naur-Form</u>

 Die BNF ist eine Notation, um die Syntax eines Ausdrucks zu definieren, also was erlaubt ist im Ausdruck, und was nicht

- Die EBNF beschreibt immer einen Text, der am Ende ausgegeben werden kann
- Zeichen, die am Ende tatsächlich ausgegeben werden (Terminalsymbole), stehen in Anführungszeichen " "
- Alle weiteren Symbole sind Platzhalter (Variablen) für weitere Textmöglichkeiten

- Zuweisungen erfolgen mit =
- Beispiel

IrgendeineZiffer = "5"

- Alternativen werden mit einem einfachen | notiert ("oder")
- Beispiel

```
ZifferAußerNull = "1" | "2" | "3" | "4" | "5" | "6" | "7" | "8" | "9";
Ziffer = "0" | ZifferAußerNull;
```

- Reihungen werden mit , notiert ("und")
- Beispiel

```
Zwoelf = "1", "2";

Zweihundertundeins = "2", "0", "1";

Dreihundertzwoelf = "3", Zwoelf;

ZwoelfTausendzweihunderteins = Zwoelf, Zweihundertundeins;
```

- Optionale wiederholbare Ausdrücke ("kein mal oder beliebig oft") werden in geschweifte Klammern geschrieben { }
- Beispiel

```
NatuerlicheZahl = ZifferAußerNull, { Ziffer };
```

Hier passen die Texte 1, 2, ...,10,...,12345, ... . Zu beachten ist, dass alles, was innerhalb der geschweiften Klammern steht, beliebig oft, jedoch auch *keinmal* vorkommen kann.

- Optionale Ausdrücke ("entweder da oder nicht") werden in eckige Klammern geschrieben []
- Beispiel

```
GanzeZahl = "0" | [ "-" ], NatuerlicheZahl ;
```

Eine ganze Zahl ist also die Null (0) oder eine natürliche Zahl, der optional ein Minuszeichen vorangestellt werden kann. Hier passen also alle ganzen Zahlen wie 0, -3, 1234 etc.

- Feste Anzahl an Wiederholungen ("x mal") werden mit x \* geschrieben
- Beispiel

```
Viermalvier = 4 * "4";
```

# EBNF - Syntaxübersicht

Definition	=
Aufzählung	,
Endezeichen	;
Alternative	1
Option	[ ]
Optionale Wiederholung	{ }
Gruppierung	( )
Anführungszeichen	"

## EBNF – Beispiel Backrezept

- Beschreibung von Zutaten in einem Rezept
- Dazu werden folgende Angaben gemacht:
  - Anzahl der Teelöffel ("TL") oder Esslöffel ("EL"), die eine positive ganze Zahl ungleich 0 ist
  - Um welche Zutat es sich handelt, vorhanden sind "Salz", "Zucker", "Mehl" und "Milch"
- Ein Rezept besteht aus beliebig vielen, aber mindestens einer Mengenangabe

#### EBNF – Beispiel Backrezept

- Beispiele für gültige Rezepte
  - 5 EL Zucker 10 EL Mehl 20 TL Milch
  - 1 TL Salz 1 TL Salz

- Ungültig sind z.B. folgende Konstruktionen
  - 0 TL Salz
  - 5 TL 3 EL Milch
  - 10 EL Mehl Zucker

#### EBNF – Beispiel Backrezept

- Das Startsymbol ist Backrezept
- Folgende Definitionen sind bereits gegeben:

```
Zahl = ZifferAußerNull, {Ziffer}

ZifferAußerNull = "1" | "2" | "3" | "4" | "5" | "6" | "7" | "8" | "9";

Ziffer = "0" | ZifferAußerNull;
```

• Los geht's!

## EBNF – Ableitungen

 Ableitung mit der erstellten Grammatik von folgendem Ausdruck:

1 TL Zucker 3 EL Mehl

# Fragen zum Übungsblatt?