

Einführung in die Programmierung



Das Team

- Vorlesung: Prof. Dr. Hussmann
- Assistenz: Valerie Holmeier
- Übungsleitung: Martin Plötz

Vorlesung

- Zeit und Ort

Dienstags 12-15h

Raum

- Skript:

<http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ws1314/eipnf>

Inhalt der Vorlesung

- Imperative und objektorientierte Programmierung
- Grundlegende Datenstrukturen und Algorithmen
- Die Konzepte werden mittels der Programmiersprache JAVA veranschaulicht

Kennungsvergabe CIP-Pool

- Für die Anmeldung zur Vorlesung und den Übungen, sowie für die Teilnahme an der Klausur benötigen Sie eine Kennung am CIP-Pool der Informatik
- Ausgabe dieser Rechnerkennung erfolgt im Raum LU114 / Sibirien, Oettingenstr. 67
- Termine nach Nachname:
 - Mi: A – H (16. Oktober)
 - Do: I – S
 - Mo: S – Z
 - Di: A – Z (22. Oktober)
- Über die Vergabe dieser Kennung informieren Sie sich bitte unter <http://www.rz.ifi.lmu.de>

Anmeldung zur Vorlesung

- Mit der erhaltenen CIP-Kennung können Sie sich im UniWorX- System anmelden:
www.uniworx.ifi.lmu.de
- In UniWorX können Sie sich zu dieser Vorlesung anmelden.
- Ihre Anmeldung zu einer Übung soll ebenfalls dort erfolgen.
- Über UniWorX können Sie Ihre Lösungen zu den Übungsaufgaben abgeben und erhalten ebenfalls dort die Korrekturen zurück.
- Später wird über UniWorX auch die Anmeldung zu den Klausuren erfolgen.

Übungen und Übungsaufgaben

- Die Übung findet jeden Mittwoch von 16-18h in der Oettingenstraße 67 im CIP-Pool „Gobi“ statt.

Übungen und Übungsaufgaben

- Es erscheint jede Woche Montags ein Übungsblatt, mit welchem in der Vorlesung besprochene Inhalte geübt werden.
- Sie haben die Möglichkeit, das jeweilige Übungsblatt bis zum übernächsten Mittwoch zu bearbeiten und über UniWorX bei uns abzugeben. Ihre Lösung wird dann von uns korrigiert.
- Durch eine erfolgreiche Bearbeitung der Übungsaufgaben können Sie einen Bonus für die Klausur erlangen.

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit