

Übungsblatt 8 – Mensch-Maschine-Interaktion 2

Aufgabe 1: Android Entwicklungsumgebung aufsetzen

Für die Übungen nach den Weihnachtsferien brauchen wir eine funktionsfähige Android-Entwicklungsumgebung. Bereiten Sie diese vor:

- Installieren Sie eine aktuelle Java-Version und Eclipse IDE.
- Installieren Sie das Android SDK und Android Development Tools (ADT) Plugin.
- Optional: Hello Android Tutorial
<http://developer.android.com/resources/tutorials/hello-world.html>

Ressources:

- Java (<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>)
- Eclipse (<http://www.eclipse.org>)
- Android SDK and ADT Plugin (<http://developer.android.com/index.html>)

Ermitteln Sie außerdem, ob in Ihrer Gruppe ein **Android-fähiges Handy verfügbar** ist (wir werden vermutlich Android 2.1. verwenden). In Ihrer Abgabegruppe sollte mindestens eines vorhanden sein. Falls nicht, wenden Sie sich bitte per E-Mail an Bettina Conradi und melden Sie Bedarf für ein Smartphone an.

Aufgabe 2: Mobile Anwendungen in Entwicklungsländern (Einzelabgabe, 3 Punkte)

Entwicklungsländer haben die höchste Wachstumsrate an Mobilfunk-Verträgen. Welche Anwendungen werden durch Mobiltelefone in Entwicklungsländern ermöglicht? Finden Sie zwei Beispiele wie Mobiltelefone und mobiles Internet Menschen in der dritten Welt helfen. Fassen Sie die Projekte auf **minimal einer Seite** (min. 400 Wörter) zusammen.

Aufgabe 3: Präsentation in der Übung (Einzelpräsentation, 1 Punkt)

In der Übung präsentieren Sie die recherchierten Projekte aus Aufgabe 2 in ca. 5 Minuten. Bereiten Sie dazu Folien vor und bringen Sie diese in die Übung mit.

Abgabe

Bitte geben Sie Ihre schriftliche Ausarbeitung und Folien zu Aufgabe 2 und 3 als .zip-Ordner bis zum Montag, 10.01.2010 14:00 Uhr im UniWorx Portal (<http://www.pst.ifi.lmu.de/uniworx>) ab.

Frohe Weihnachten und einen guten Rutsch ins neue Jahr!