

# Information Visualization Tutorial

WS 2009 / 2010

- \* Paperdiskussion
- \* Präsentation der Semesterprojekte
- \* Vorgaben zur Ausarbeitung

# Paperdiskussion

\* Plaisant: “The Challenge of Information Visualization Evaluation”

# Semesterprojekte

# Vorgaben zur Ausarbeitung

## ≡ Abstract

- ≡ Thema und Ergebnis der vorliegenden Arbeit in ca. 150 Wörtern

## ≡ Einleitung

- ≡ Motivation der Arbeit
- ≡ Grober (sehr kurzer) Überblick über das Paper

## ≡ Hauptteil

- ≡ Kurz verwandte Arbeiten besprechen (mind. 3)
- ≡ Anwendung beschreiben
- ≡ Aufgaben des Benutzers beschreiben (in Anlehnung an die Motivation)

## ≡ Zusammenfassung / Diskussion

- ≡ Stärken und Schwächen der Anwendung diskutieren
- ≡ Mögliche Erweiterungen vorschlagen

## ≡ 2 Seiten

- ≡ Google / Google Scholar (<http://scholar.google.de/>)
  - ≡ ACM Digital Library (<http://portal.acm.org/dl.cfm>) -> BibTex, Referenzen, Verweise
  - ≡ Citeseer (<http://citeseer.ist.psu.edu/cs>)
  - ≡ IEEE Xplore (<http://ieeexplore.ieee.org/Xplore/guesthome.jsp>)
  - ≡ OPAC der Universitätsbibliothek (<http://opacplus.ub.uni-muenchen.de/>)
- 
- ≡ Wissenschaftliche Beiträge zu Ihrem Thema dienen als Ausgangspunkt ihrer Recherche / Arbeit
    - ≡ Orientierung für Aufbau Ihrer Arbeit
    - ≡ Enthaltene Referenzen und „Zitiert durch“-Verweise liefern verwandte Literatur
    - ≡ Nicht alle Quellen sind zitierfähig (z.B. Online-Artikel ohne Autorangabe, Beitrag in einem Online-Forum)

Mehr Informationen zu wissenschaftlichen Ausarbeitungen  
und LaTeX:  
Medieninformatik Hauptseminare ([http://  
www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ws0910/hs/HS%20Auftakt.pdf](http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ws0910/hs/HS%20Auftakt.pdf))

Verbindlich: Formatierungsvorgaben für InfoVis Posters:  
<http://www.cs.sfu.ca/~vis/Track/visweek.html>

(freie Auswahl zwischen LaTeX und Word Templates)

Mehr Informationen zur VisWeek:  
<http://vis.computer.org/VisWeek2010/>

## Zeitplan:

- bis 21.1.: Beginn schriftliche Ausarbeitung, Verfeinerung
- 28.1.: Abgabe von schriftlicher Ausarbeitung + Sourcecode + lauffähiger Demo
- voraussichtlich 4.2.: Endpräsentation