

ÜBUNG ZUR VORLESUNG USER EXPERIENCE 2

Prof. Andreas Butz, SS2019

Übungsleitung: Christian Mai, C.Mai@lmu.de

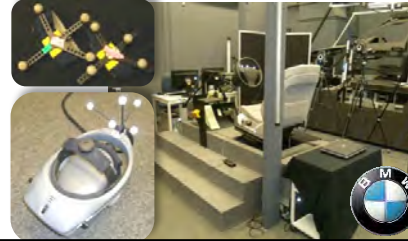
BEng HS Esslingen

Car Body Design, Ergonomics



MSc TU Munich

Ergonomics, Driving Sim, VR



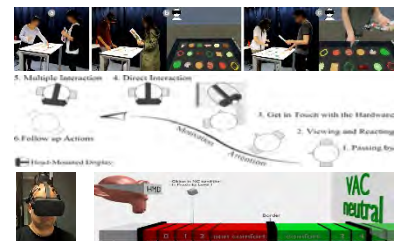
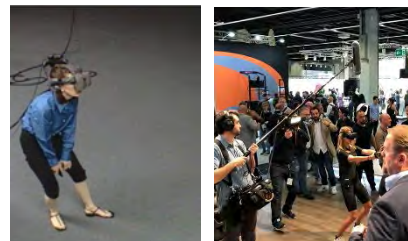
Engineer Ergoneers GmbH

Eye-Tracking, Driving Sim, VR



PhD Candidate INI.LMU

VR, UX



WARUM? WIE? WESHALB?

- Praktische Anwendung des Vorlesungsstoffes
- Vorbereitung für Klausur
- Es gibt keine Boni für die Übung
- Teilnahme und Abgabe der Übungen ist freiwillig

ABLAUF SEMESTER

Projekt 1

Projekt 2



Stetige Projektdokumentation (1
Skizzenbuch/ PDF am Ende)

PROJEKT 1 -- FLUGTAXI



<https://lilium.com/images/press/resources/lilium-landing-pad-rooftop.jpg>

Interaktion im Sitzen

Extreme Lichtbedingungen

Sicherheit ohne Flugbegleitung

Task zu gestalten:

Martyn Vorstand fliegt Flughafen (knapp dran...). Er plant am Infodisplay des Flugtaxis den Weg zum Flieger. Es kommt zu einem Systemausfall → Notlandung. Gestalte das Anzeige- und Interaktionskonzept, dass ihm hilft den Notfall zu erkennen, sich auf die Landung vorzubereiten und danach das Flugtaxi zu verlassen.

PROJEKT 2 -- Car2Ped



<https://media.daimler.com/marsMediaSite/scr/cache/29043129v2tv3/D425719-Autonomous-concept-car-smart-vision-EQ-fortwo-Welcome-to-the-future-of-car-sharing.jpg>

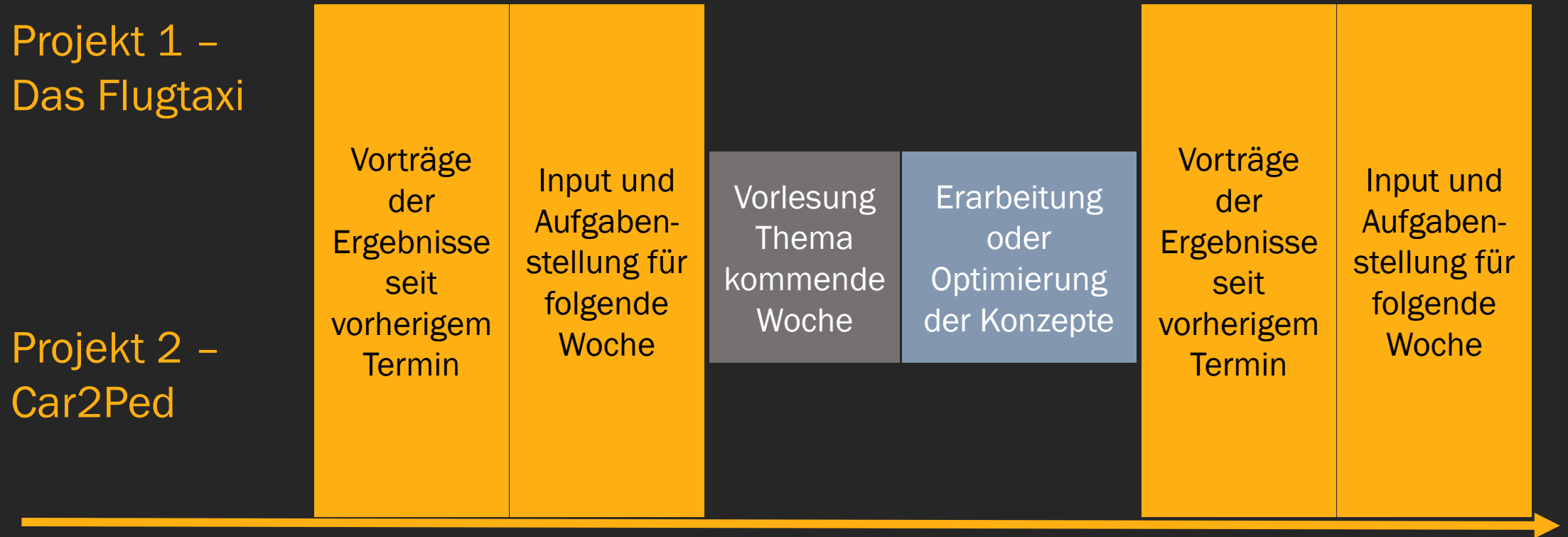
Interaktion im Stehen

Extreme Lichtbedingungen

Task zu gestalten:

Kiki, Informatikerin, ist im Urlaub und will mit einem autonomen Taxi zum Museum. Sie hält ein Taxi an. Da sie keine App des Anbieters hat nutzt sie die Interaktionsfläche am Fahrzeug. Gestalte das Anzeige- und Interaktionskonzept, das ihr eine problemlose Zieleingabe ermöglicht. Während der Zieleingabe fängt es an zu regnen!

ABLAUF-- DETAIL



FRAGEN?

GRUPPENBILDUNG

Projekt 1 –
Das Flugtaxi

Projekt 2 –
Car2Ped

ZEITPLAN

Today

- 16.05 – Gestaltung von Anzeigen
- 23.05 – Gestaltung der Eingabe
- 06.06 – Gestaltung GUI
- 27.06 – Ergonomische Absicherung (Anthropometry)
- 04.07 – Ergonomische Absicherung (Physiology)
- 11.07 – Stress und Belastung

INPUT –

- Write a use case first! (e.g.: <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/use-cases.html>)

INPUT – USE CASE

- Written description of how a task is performed
- User point of View
- Sequence of simple steps of system behavior
- Begin: User's Goal
- End: Goal Fullfilled
- Does not include:
 - Implementation-specific language
 - Details about the user interfaces or screens



Your Task
during the
Semester

AUFGABEN BIS 23.05

1. Lege ein Skizzenbuch/Dokument an.
2. Schreibe den Use Case.
3. Erarbeite das Anzeigekonzept alleine.
4. Schicke das Use Case und Konzept deinem/er Teampartner/in zum Review. Das Review basiert auf den Inhalten der Vorlesung.

Kontakt: Christian Mai, C.Mai@lmu.de