

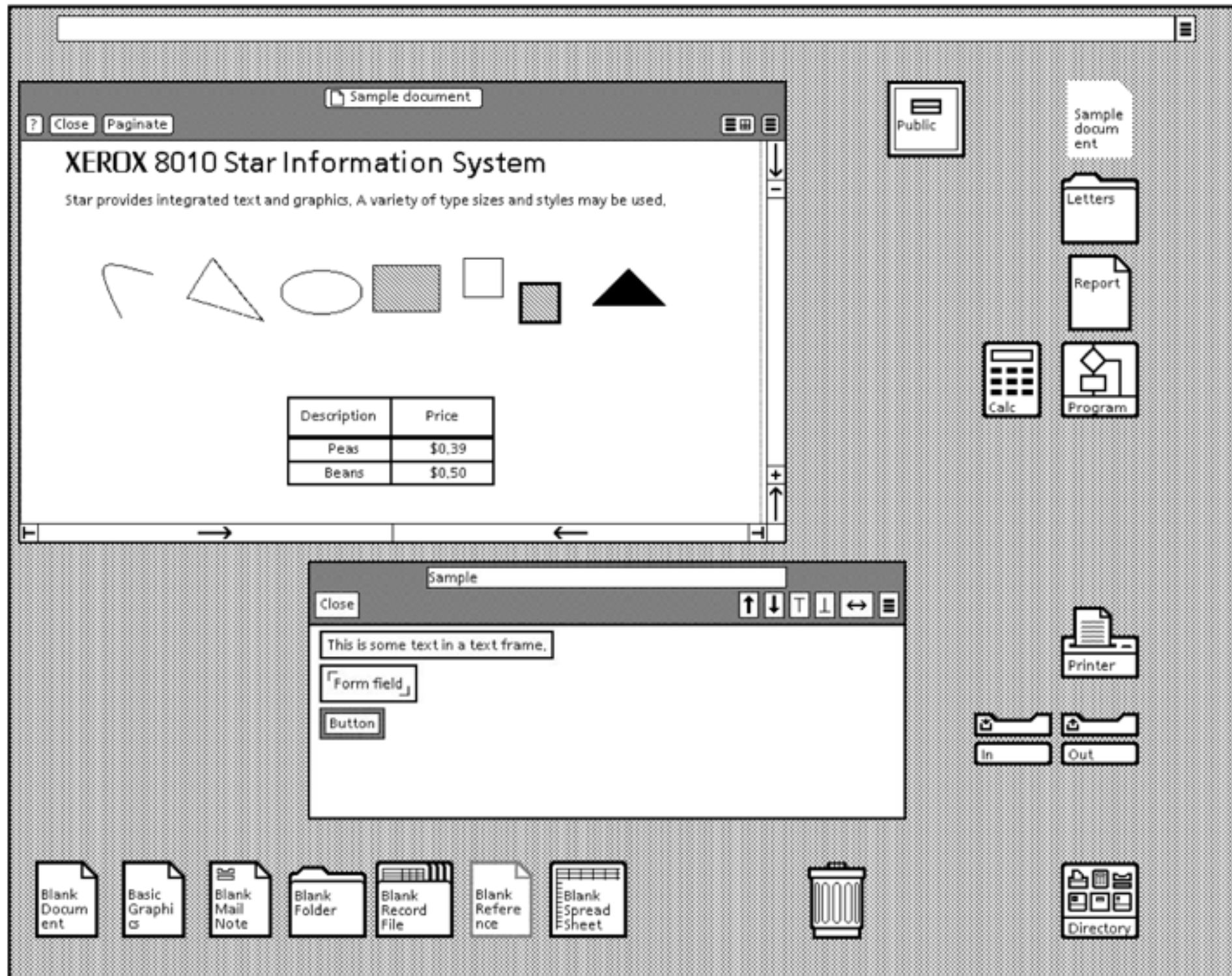
# Mensch-Maschine-Interaktion



# Kapitel 15 - Graphische UI am PC

- Personal Computer und Desktop Metapher
- Das WIMP Konzept
- Fenster und Leisten
- Menü-Techniken
- WYSIWYG

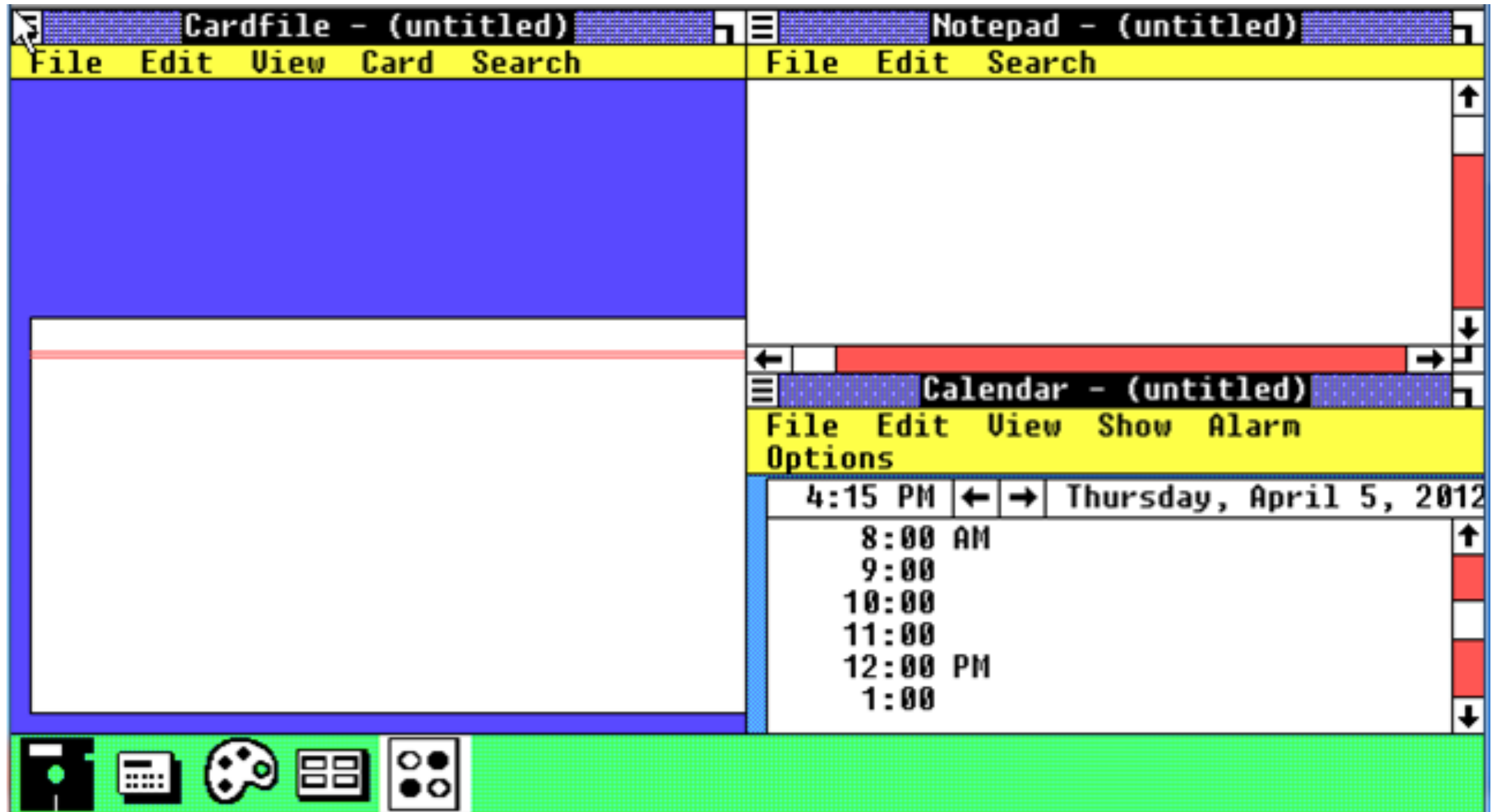
# Die Xerox Star Workstation (von 1981)





Beispiel: Xerox Star User Interface (1982)

# Windows 1



Quelle: <http://blogs.msdn.com/b/b8/archive/2012/05/18/creating-the-windows-8-user-experience.aspx>

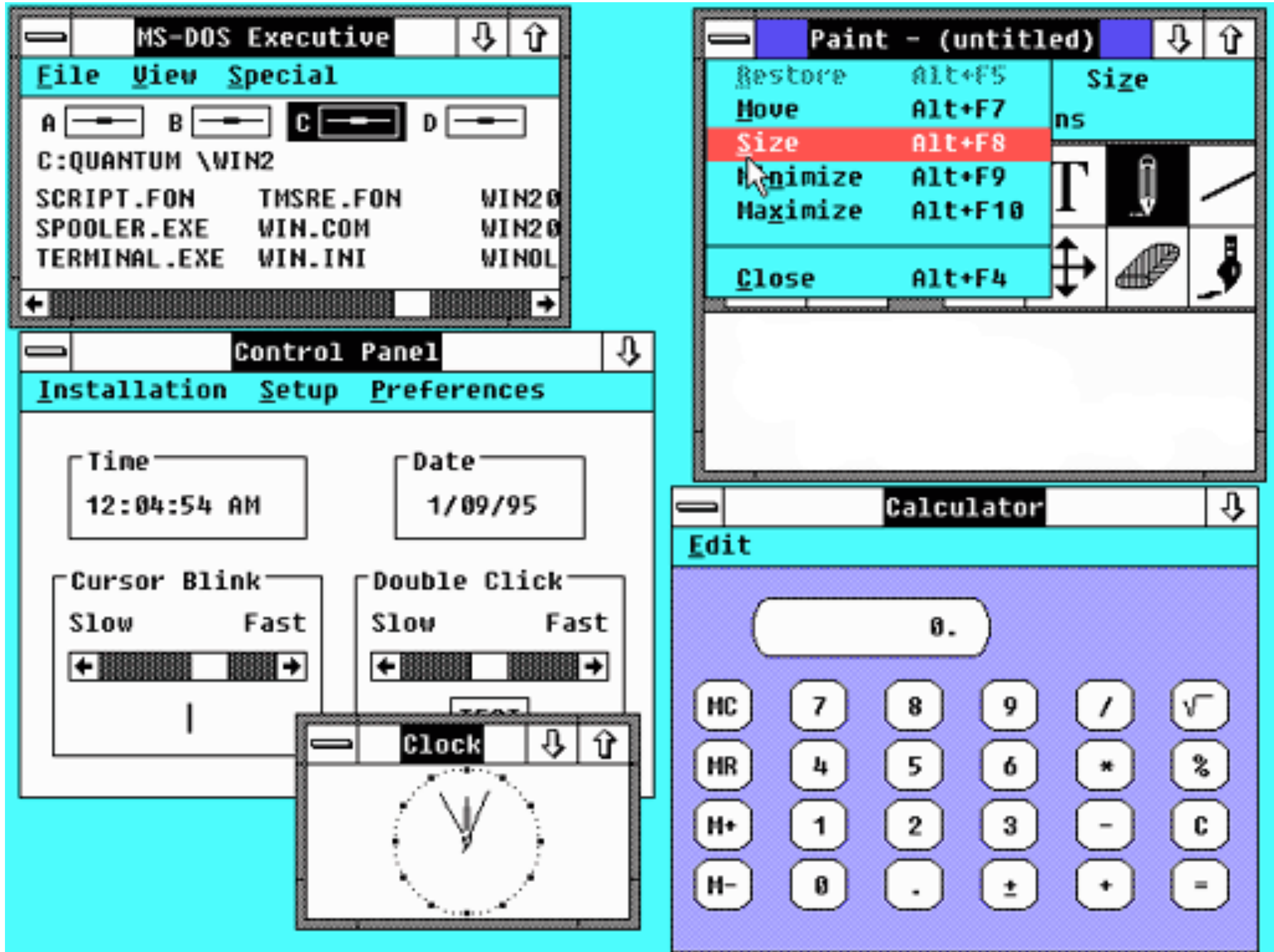


# Comments on Mouse Usage in Windows 1

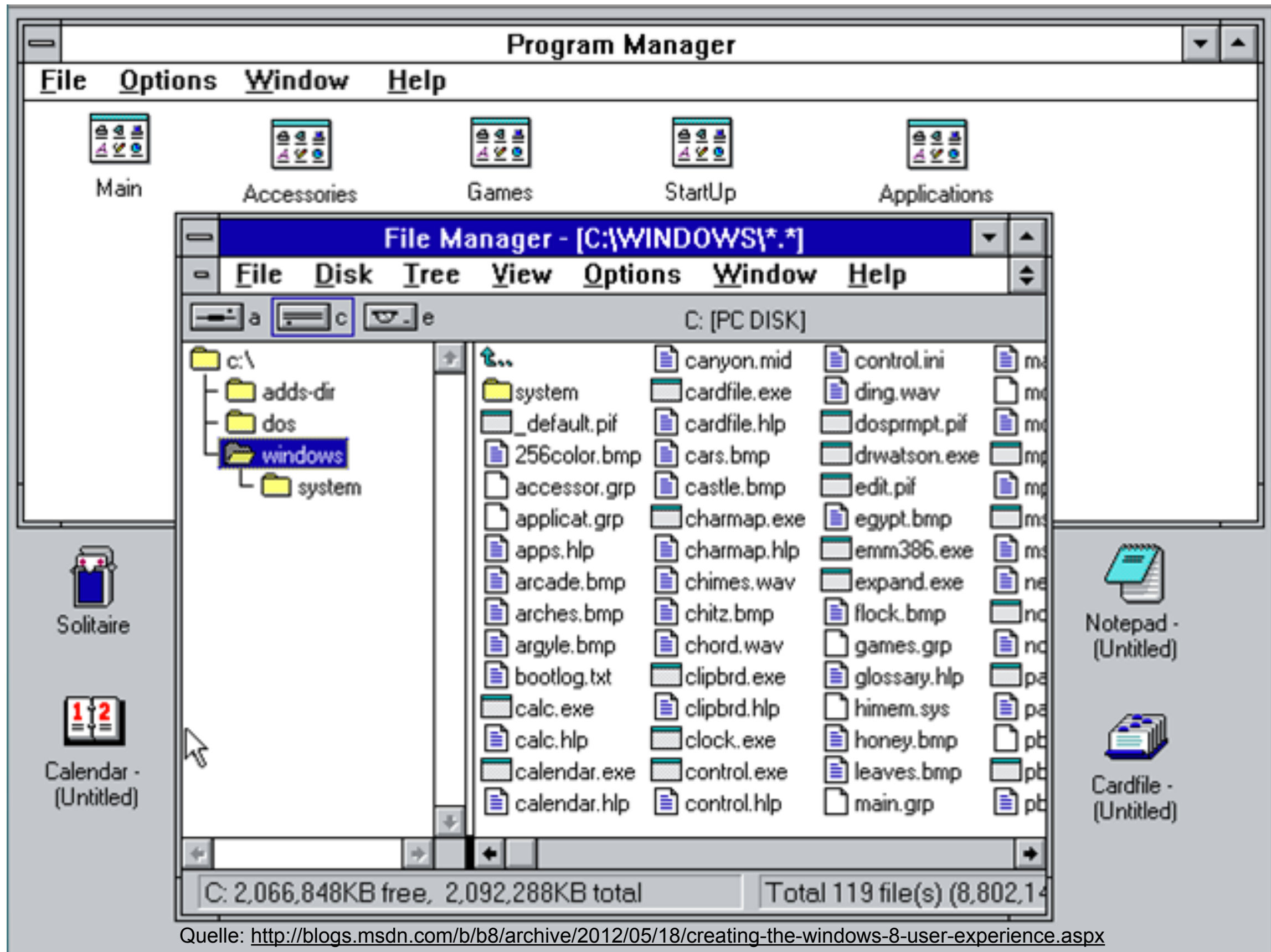
- “Mice are nice ideas, but of dubious value for business users” (George Vinall, PC Week, April 24, 1984)
- “There is no evidence that people want to use these things.” (John C. Dvorak, San Francisco Examiner, February 19, 1984)
- “I was having lots of fun, but in the back of my corporate mind, I couldn't help but think about productivity.” (George Vinall, PC Week, April 24, 1984)
- “Does the mouse make the computer more accessible, more friendly, to certain target audiences such as executives? The answer is no.” (Computerworld, October 31, 1983)
- “There is no possibility that this device will feel more comfortable to the executive than the keyboard. Because of its ‘rollability,’ the mouse has the aura of a gimmick...” (Computerworld, October 31, 1983)
- “The mouse and its friends are merely diversions in this process. What sounds revolutionary does not necessarily help anyone with anything, and therein lies the true test of commercial longevity.” (David A. Kay, Datamation, October 1983)

# Windows 2

Quelle: Wikipedia, [http://en.wikipedia.org/wiki/Windows\\_2.0](http://en.wikipedia.org/wiki/Windows_2.0)



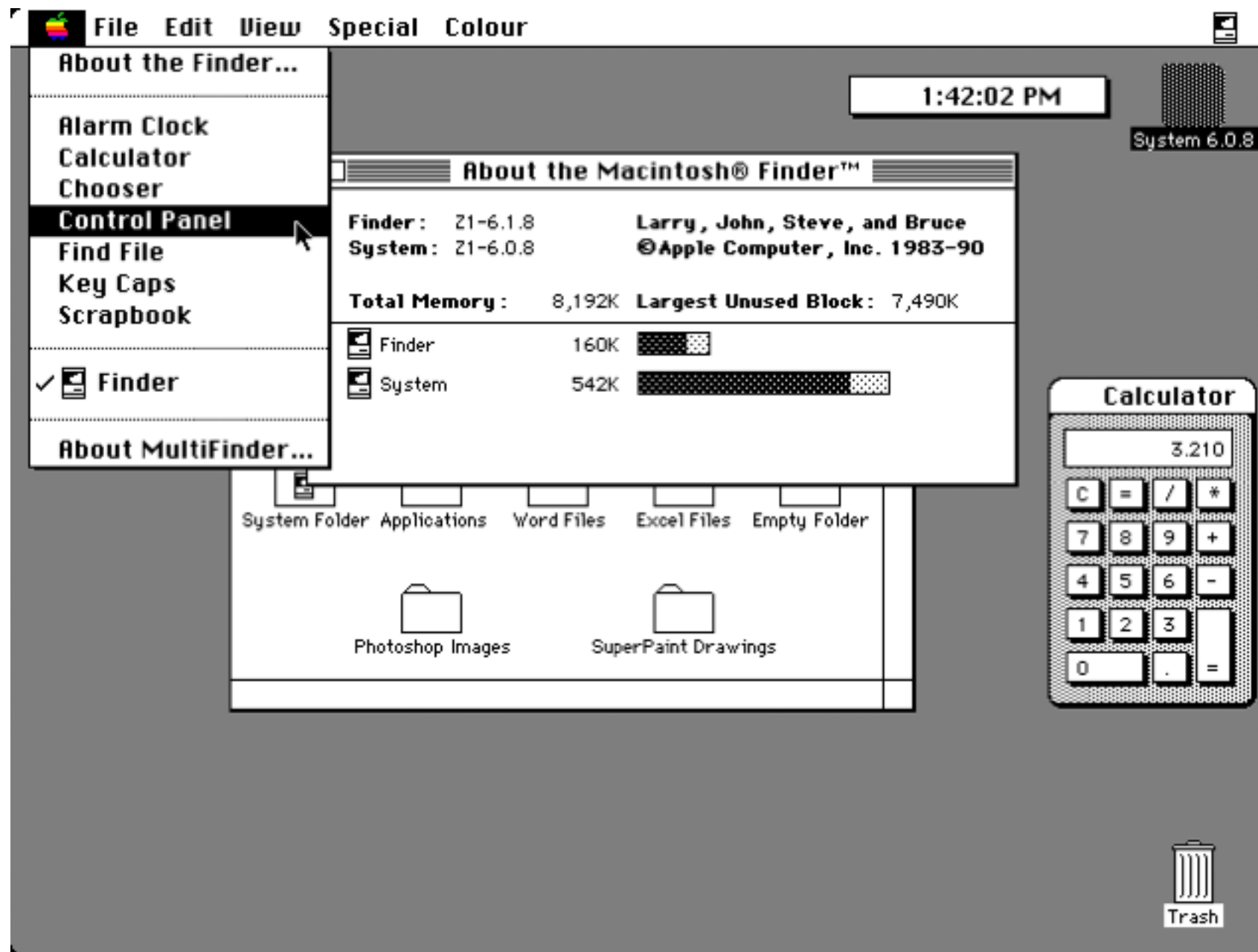
# Windows 3



Quelle: <http://blogs.msdn.com/b/b8/archive/2012/05/18/creating-the-windows-8-user-experience.aspx>



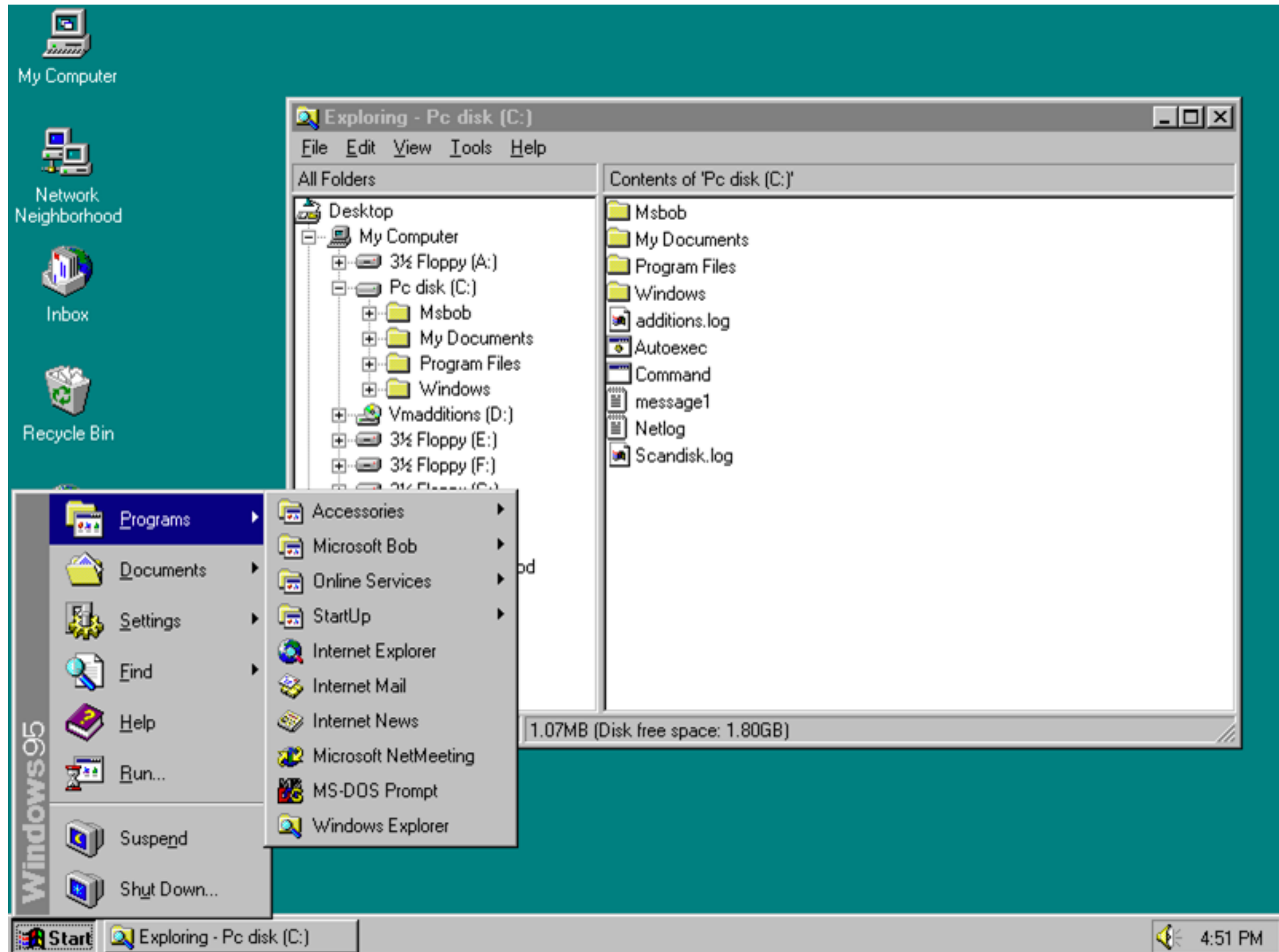
# At the Same Time: Mac OS 6



"System6.0.8MacII" by Self made screenshot.

<http://en.wikipedia.org/wiki/File:System6.0.8MacII.png#mediaviewer/File:System6.0.8MacII.png>

# Windows 95



Quelle: <http://blogs.msdn.com/b/b8/archive/2012/05/18/creating-the-windows-8-user-experience.aspx>

# Der „Start“-Button von Windows 95

## Windows 95 Start button

Quelle: <http://blogs.msdn.com/b/b8/archive/2012/05/18/creating-the-windows-8-user-experience.aspx>

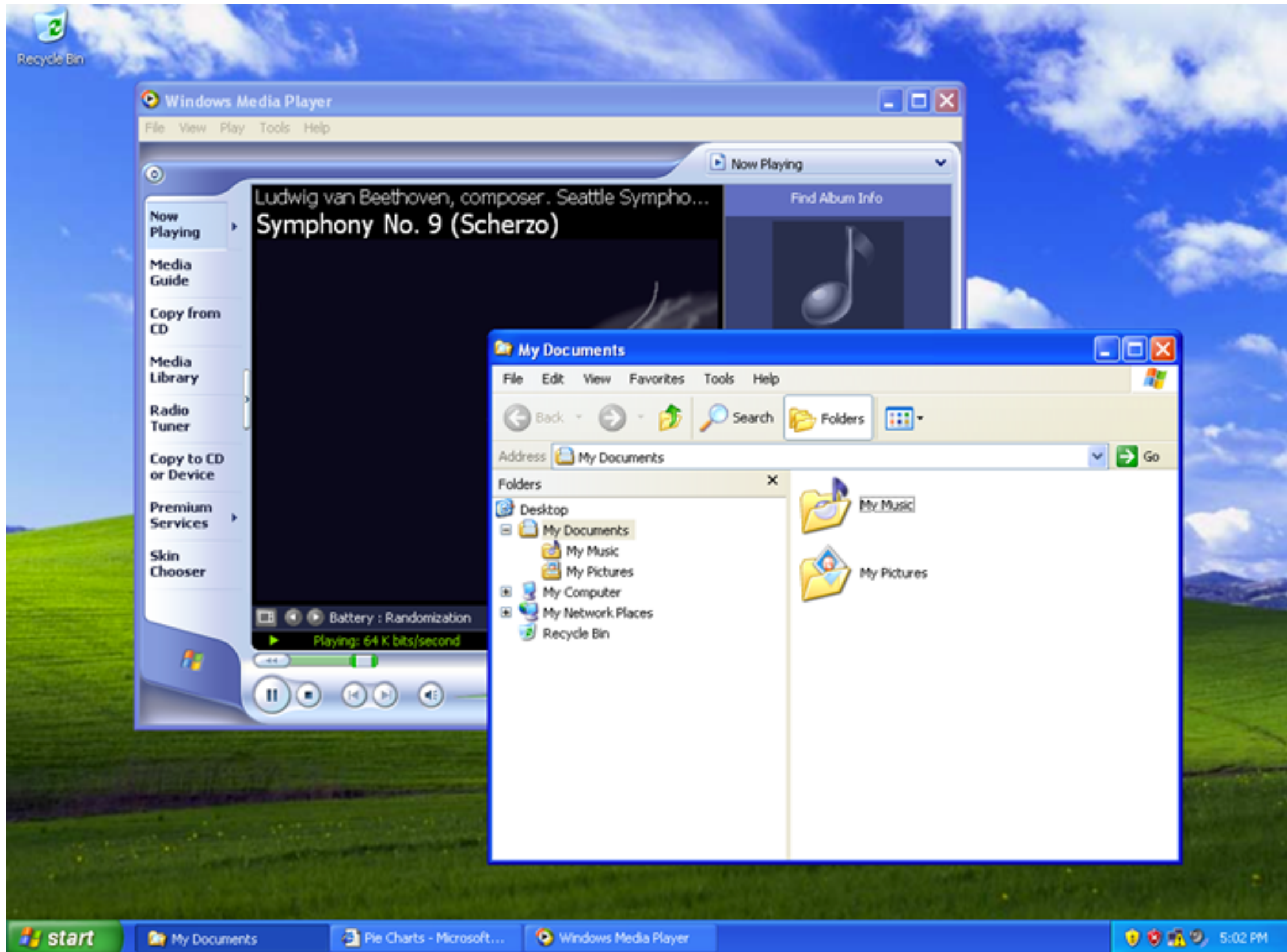
# Usability Probleme mit Windows 95

## Windows 95 Usability Testing 1993

Quelle: <http://blogs.msdn.com/b/b8/archive/2012/05/18/creating-the-windows-8-user-experience.aspx>



# Windows XP (2001)



Quelle: <http://blogs.msdn.com/b/b8/archive/2012/05/18/creating-the-windows-8-user-experience.aspx>

# Vista, Windows 7, Windows 8



Vista: Aero Visual Style (2006)



Windows 7: Neue Tastbar (2009)



Windows 8: Kacheln - Konzepte von mobilen Benutzerschnittstelle für den Desktop PC (2012)

Quelle: <http://blogs.msdn.com/b/b8/archive/2012/05/18/creating-the-windows-8-user-experience.aspx>

# Kapitel 15 - Graphische UI am PC

- Personal Computer und Desktop Metapher
- **Das WIMP Konzept**
- Fenster und Leisten
- Menü-Techniken
- WYSIWYG

# Icons

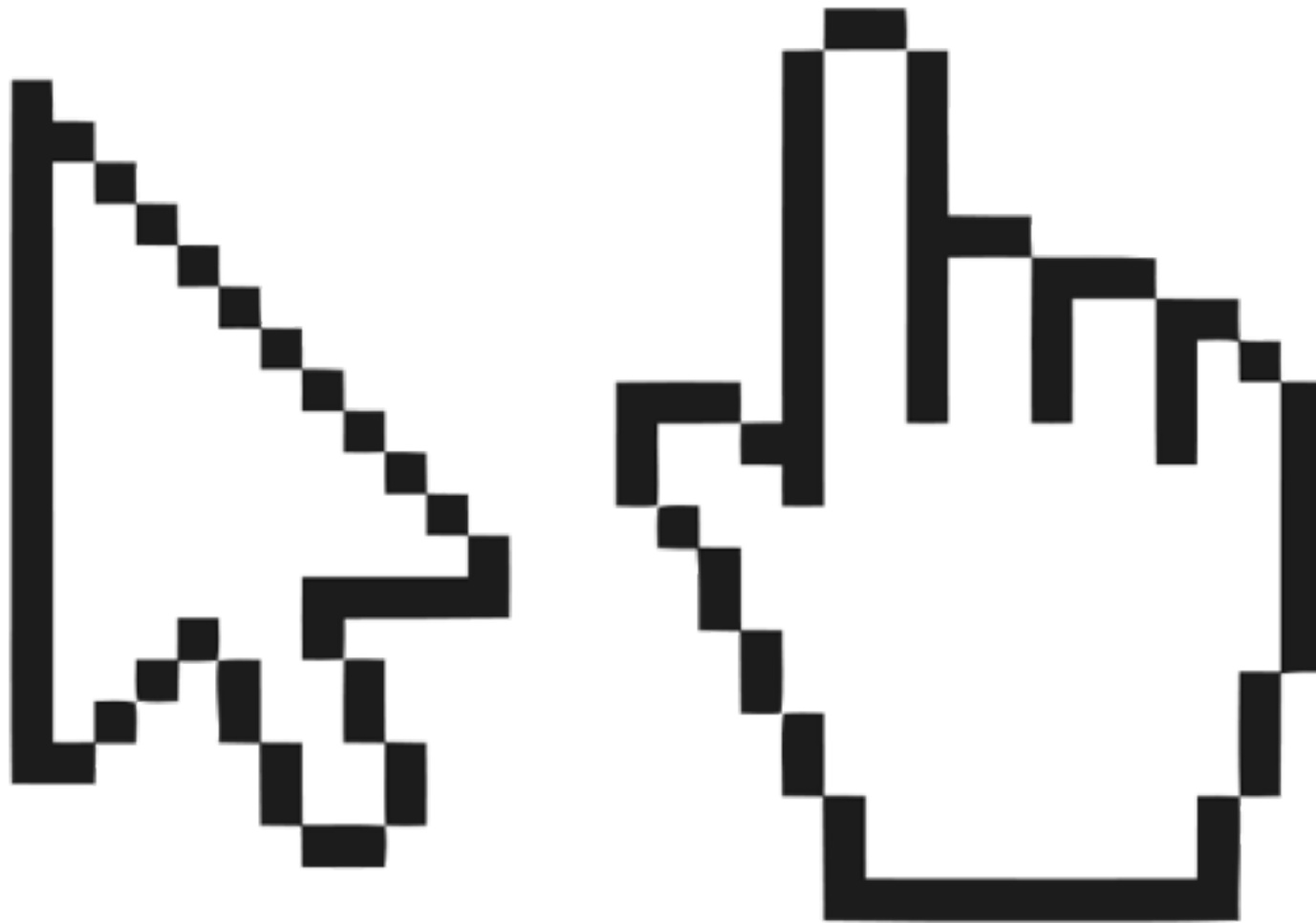


16 22 32 48 64 128

Quelle: [http://en.wikipedia.org/wiki/Computer\\_icon](http://en.wikipedia.org/wiki/Computer_icon)



# Pointer



enhance the visibility of the pointer  
for a second before removing it  
to follow the actual pointer.



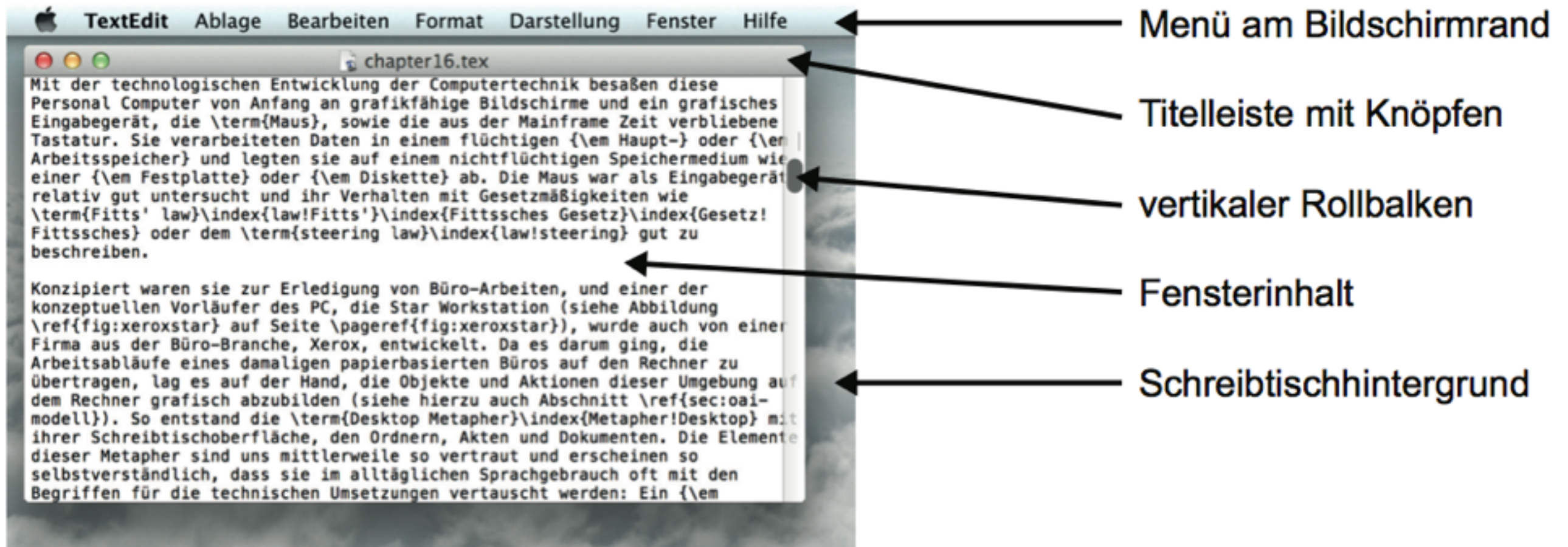
pages are prevalent on Web pages. Many graphical  
user interfaces use an [HTML](#) element as a tooltip when a user  
clicks a button. In a browser you should be able to hover  
over a link. **Hypertext Markup Language**

Helps to find your pointer:  
<http://www.pointerpointer.com/>

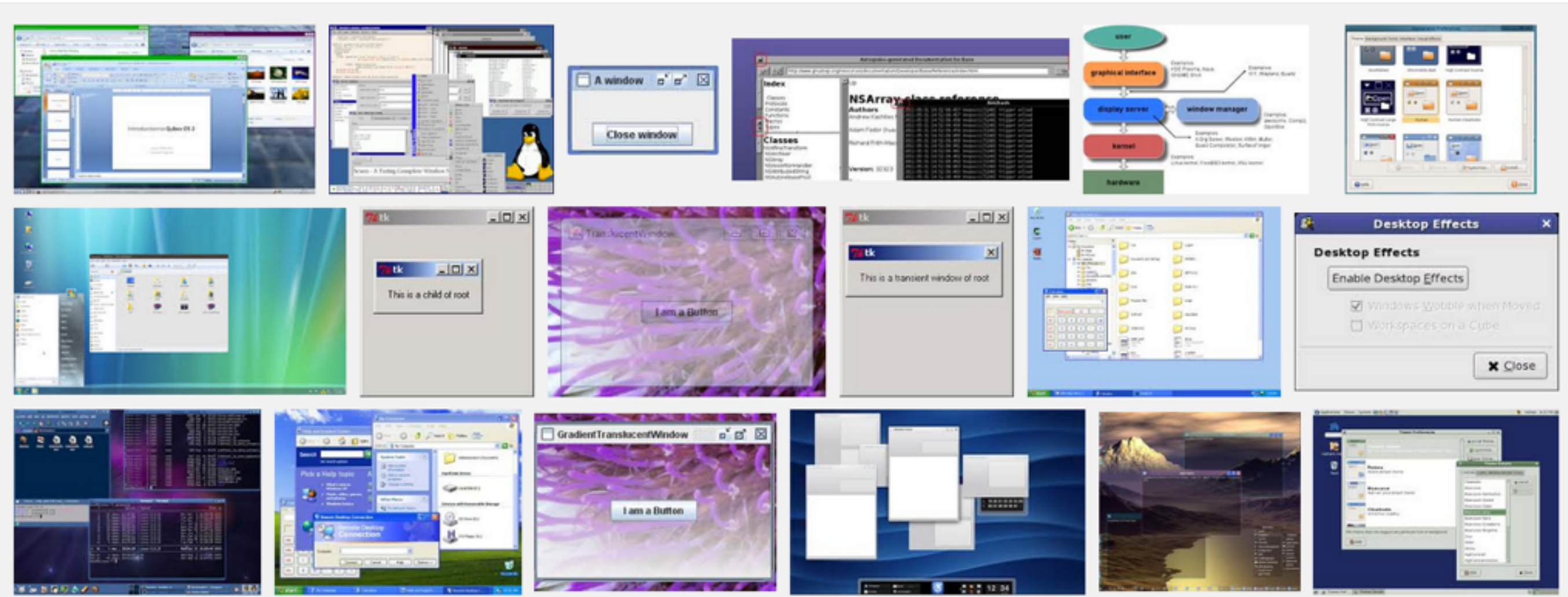
# Kapitel 15 - Graphische UI am PC

- Personal Computer und Desktop Metapher
- Das WIMP Konzept
- Fenster und Leisten
- Menü-Techniken
- WYSIWYG

# Elemente eines Fensters für Desktop PC



# Window Decorations

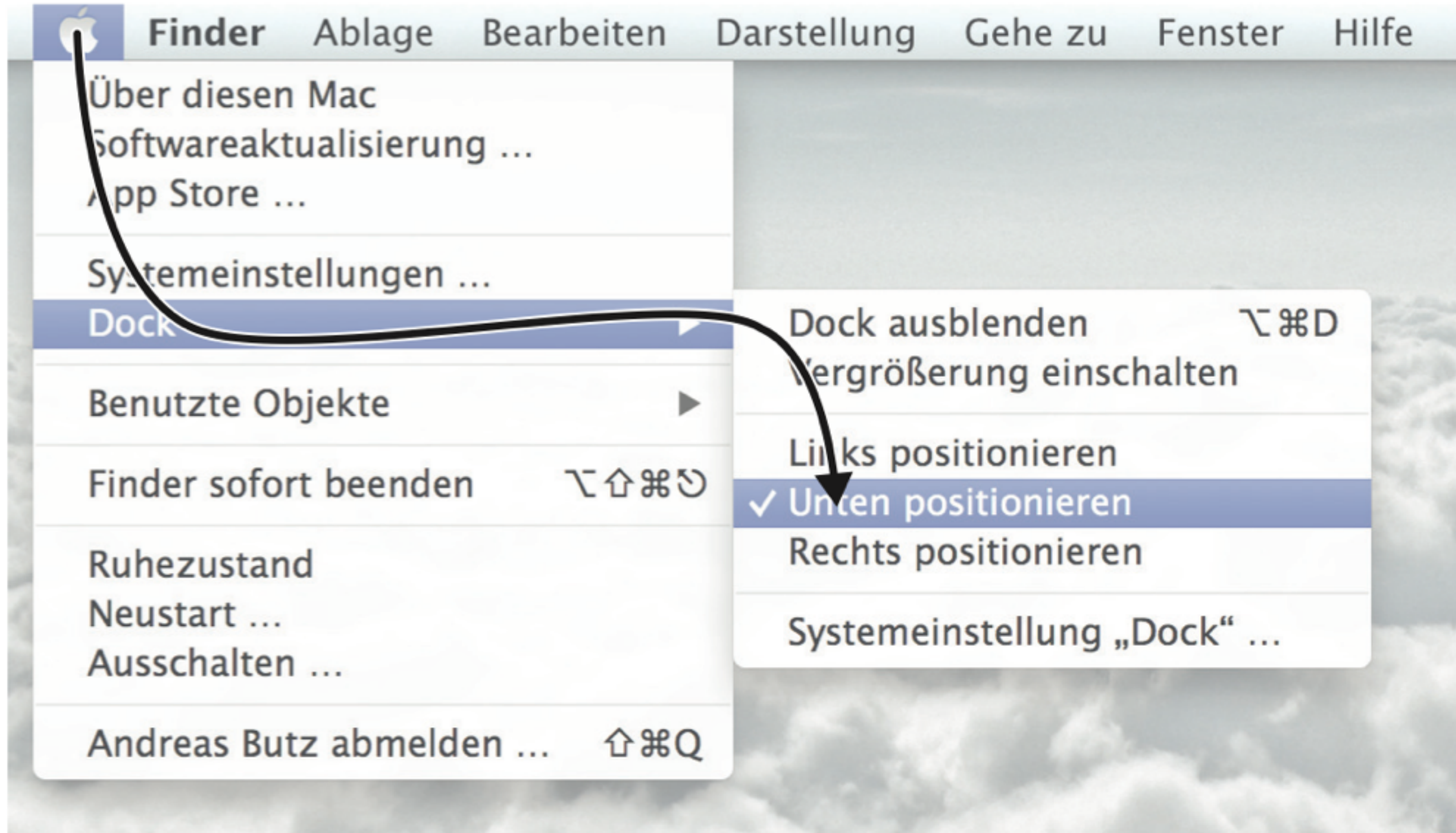




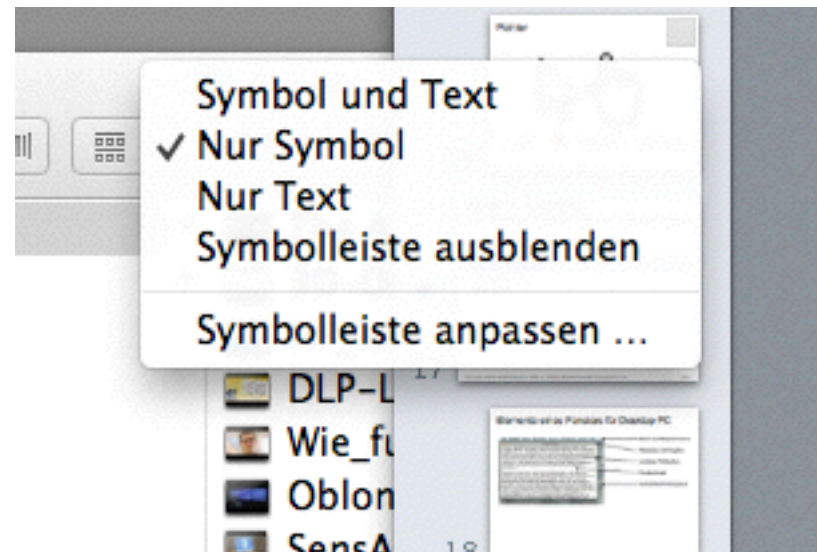
# Kapitel 15 - Graphische UI am PC

- Personal Computer und Desktop Metapher
- Das WIMP Konzept
- Fenster und Leisten
- Menü-Techniken
- WYSIWYG

# Pull-Down-Menüs

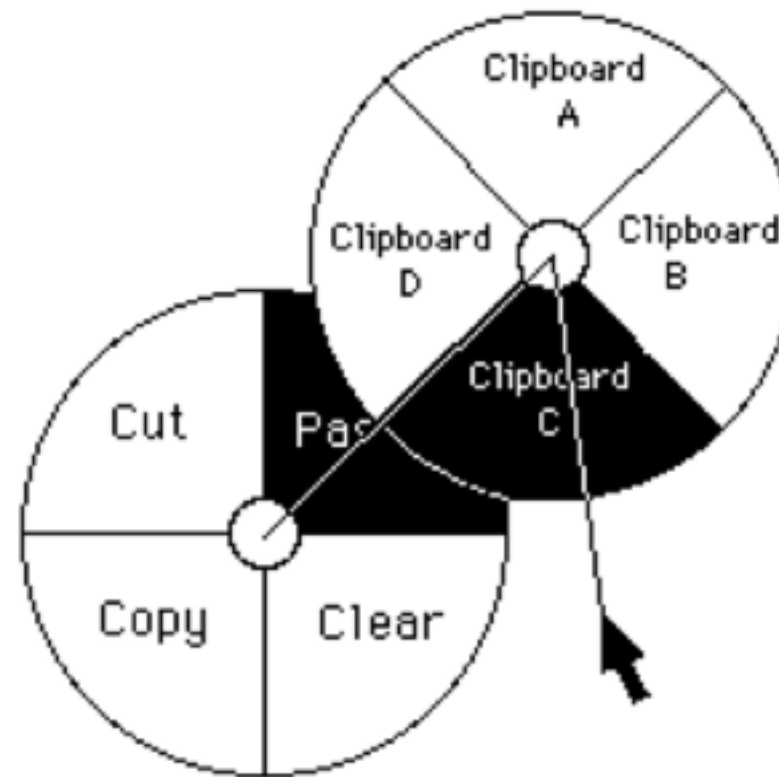
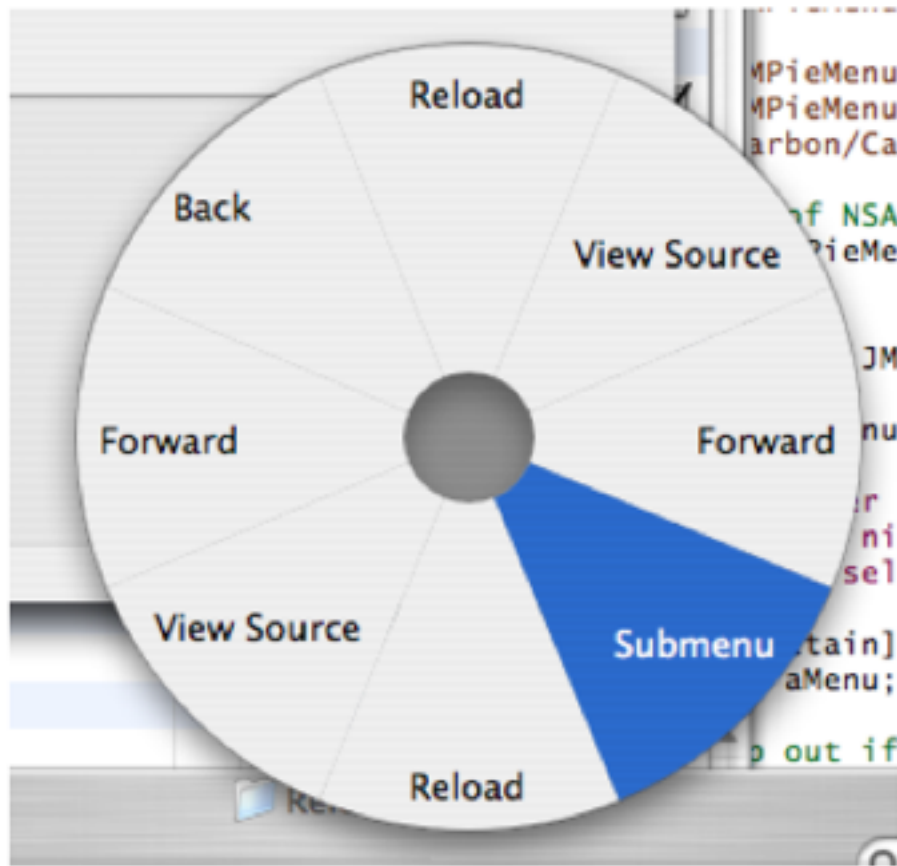


# Kontextmenü/Popup-Menü



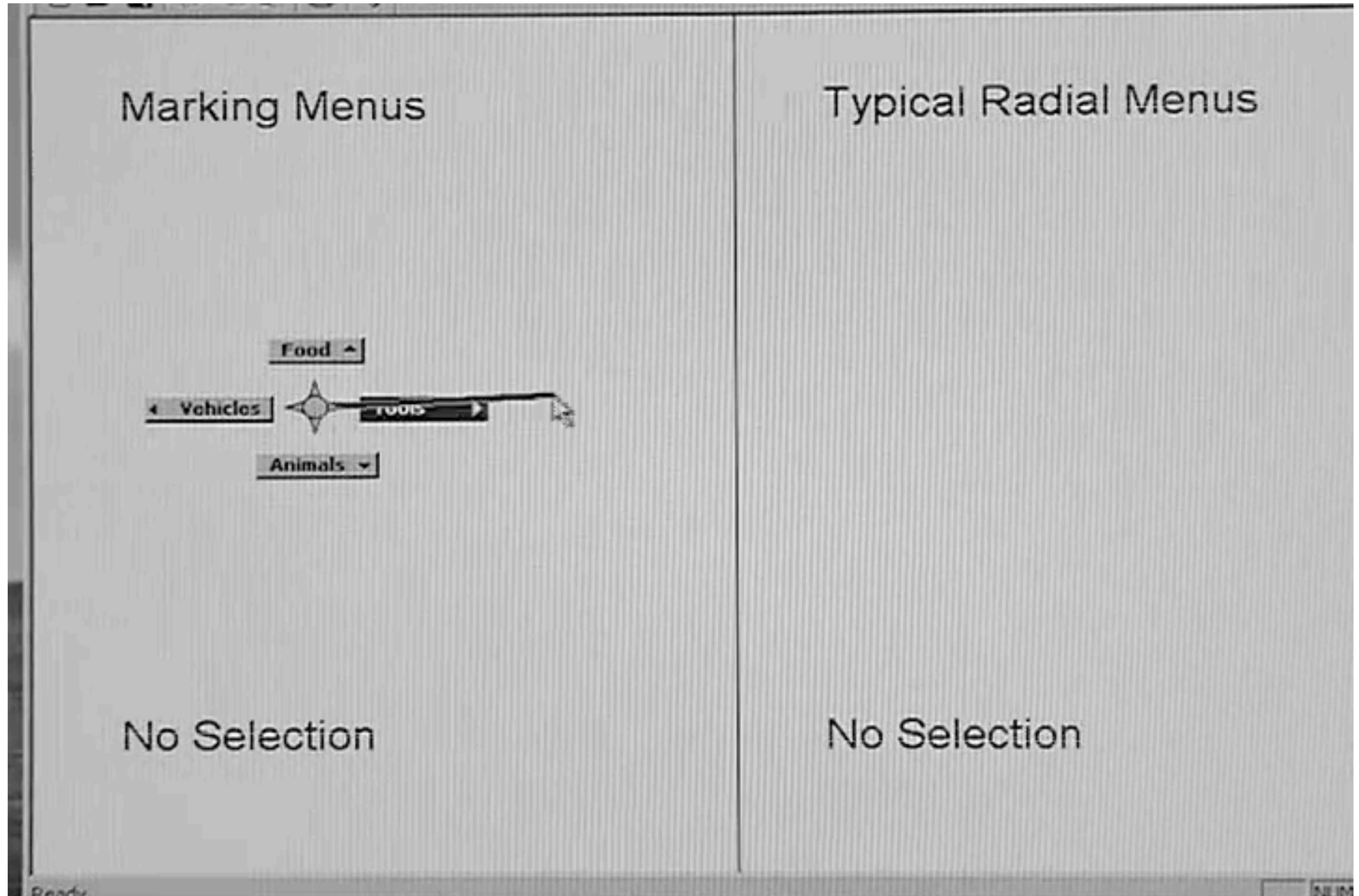
auch später auf dem Papier aussehen wird (ung des Bildschirms). Diese Situation lässt *what g* Suche nach „e A“ man sie  
n lief Mit Google suchen WYSIW  
uchte Kopieren mit Text  
Des sollte  
direk ch werd  
tellen ow eine  
t wer n Varia  
ar ur WYSIW  
eint uns heute so selbstverständlich, dass v  
ng ziehen. Gängige Textverarbeitungen v  
Writer arbeiten nach dem WYSIWYG F

# Von Tortenmenüs zu Marking Menüs





# Marking Menüs



# Kapitel 15 - Graphische UI am PC

- Personal Computer und Desktop Metapher
- Das WIMP Konzept
- Fenster und Leisten
- Menü-Techniken
- **WYSIWYG**

# Grundprinzipien der Direkten Manipulation

1

**Kontinuierliche Manipulation von Objekten und Aktionen**

2

**Physikalische Aktionen statt Kommandospezifikationen**

3

**Schnelle Reversibilität von Aktionen**



**Ben Shneiderman**

## Pros



### Leicht zu lernen

Für Anfänger geeignet

### Erfahren Benutzer profitieren von DM

Erfahrene Benutzer können schnell arbeiten

### Lernbarkeit

Benutzer können im Verlauf der Zeit  
Expertenfähigkeiten erlangen

### Unmittelbare Rückmeldung

Benutzer können unmittelbar sehen, ob sich  
sich ihrem Ziel annähern.

versus



## Cons

### Übertreibung der Metapher

Einige Benutzer strapazieren die Metapher  
der DM

### Kann nicht auf alle Aufgaben angewendet werden

Nicht alles lässt sich durch Manipulation von  
Objekten ausdrücken

### Bildschirmplatz

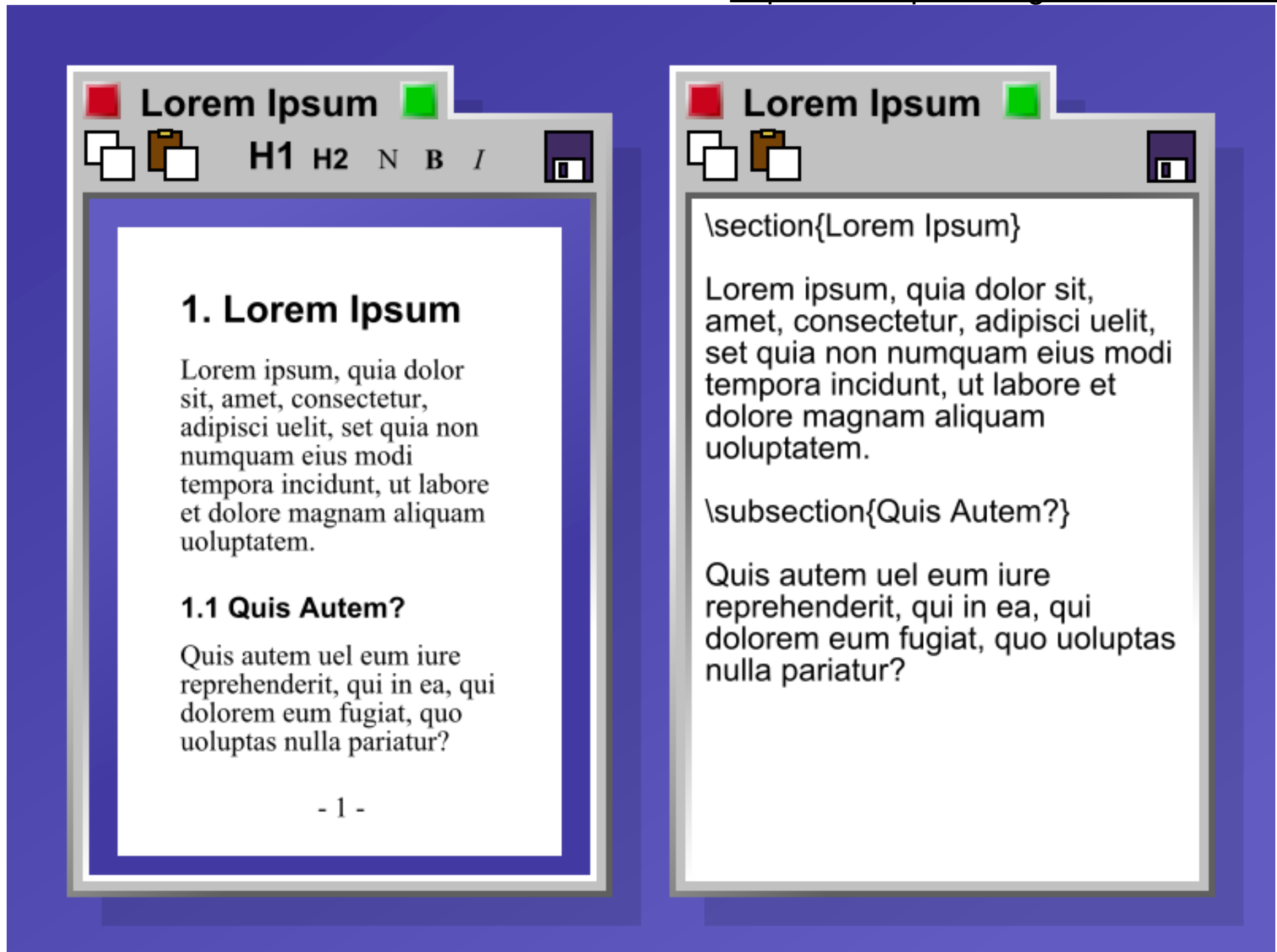
DM benötigt mehr Aktionsfläche auf dem  
Bildschirm

### Kann langsamer sein

Die Manipulation der Maus ist nicht immer die  
schnellste Methode zur Interaktion

# WYSIWYG

Quelle: <http://en.wikipedia.org/wiki/WYSIWYG>





# WYSIWYG?

USER FRIENDLY by J.D. "Illiad" Frazer

IM CONFLICTED OVER  
HTML 5.

IM NOT SURE WE EVEN  
NEED IT. AND WHAT OF  
XHTML?



ALL OF THESE CHANGES  
FROM THE SIMPLE PURITY  
OF EARLY HTML DONE IN A  
TEXT EDITOR REMINDS ME  
OF WHEN FRONTPAGE CAME  
ON THE SCENE WITH  
WYSIWYG.

FRONTPAGE IS  
NOT AND NEVER  
HAS BEEN  
WYSIWYG.



OH? AND WHAT  
WAS IT THEN?

IT WAS MORE  
LIKE WYSIWTF.



Quelle: <http://www.userfriendly.org/cartoons/archives/07jul/uf010526.gif>