

Bonusprojekt

Finale Submission (10 Punkte)

Die finale Abgabe des Bonusprojekts soll bitte die folgenden Files und Daten enthalten:

- a) Der Source Code des Spiels: „Resource“ und „Class“ Folder sowie alle weiteren benötigten Files.
- b) Eine Anleitung in PDF-Form. Das Dokument soll folgende Informationen bieten:
 - a. Namen der Teammitglieder sowie eine kurze Beschreibung der individuellen Beiträge.
 - b. Spielprinzip und Funktionen: Wie wird gespielt? Was gibt es für Features?
 - c. Sonstige Hinweise zu Installation, Quellenangaben oder ähnlichem.
- c) Multimedia - Bitte geben Sie die folgenden Multimedia-Dateien mit ab:
 - a. Ein kurzes Video, in welchem das Spiel exemplarisch angespielt wird.
 - b. Zwei Screenshots, welche das Spielprinzip illustrieren.

Erstellen Sie in Ihrer Abgabe einen Ordner „AbgabeFinal“, der die Lösung zu dieser Aufgabe enthält.

Abgabe

Bitte geben Sie Ihre Lösung als ZIP-Datei bis zum 13.07.2016, 23:59 Uhr im UniWorx Portal (<https://uniworx.ifi.lmu.de/>) ab.