

Mensch-Maschine-Interaktion

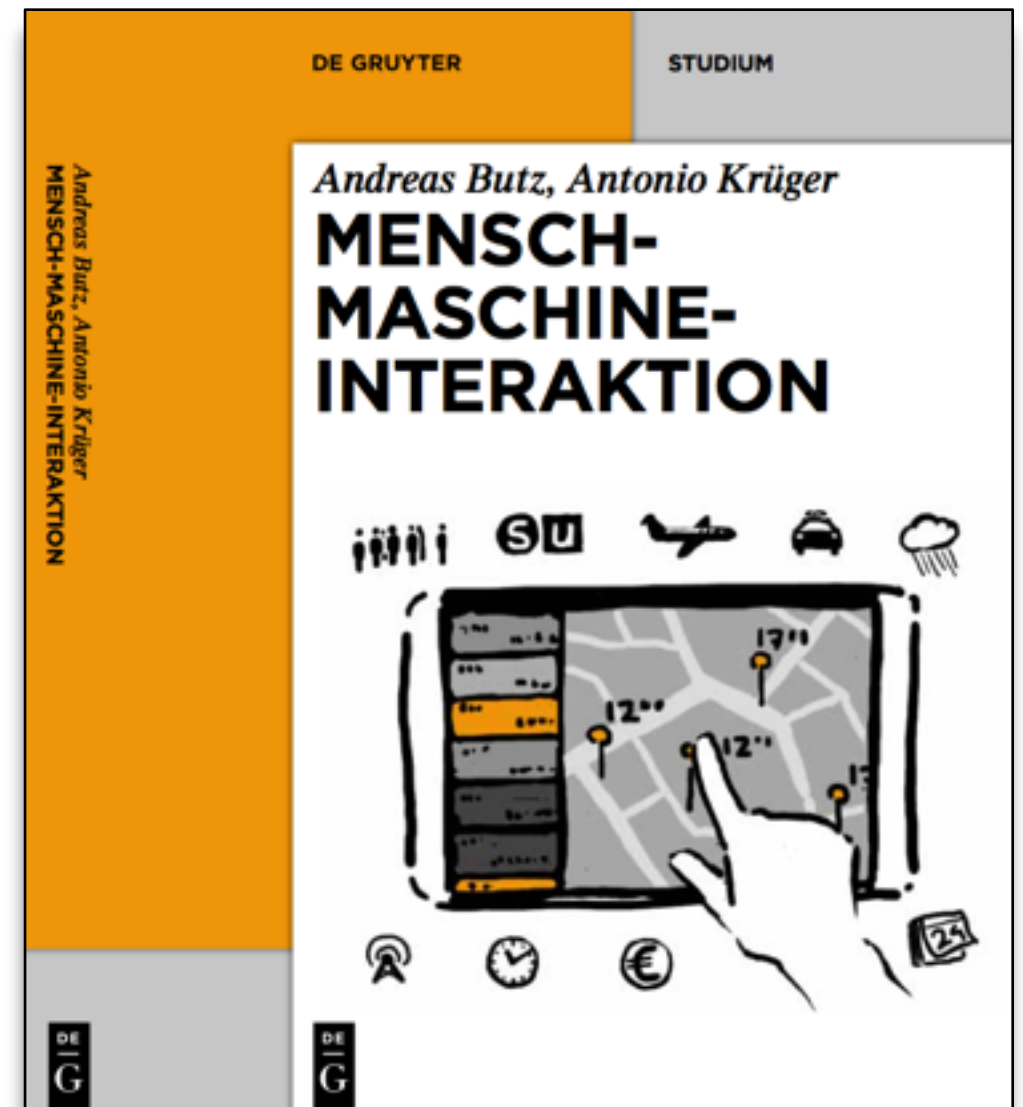


Kapitel 0 - Einführung

- Vorlesungsbetrieb
 - Lehrbuch als Skript zur Vorlesung
 - Vorlesung und weitere Materialien
 - Einordnung ins Studium
 - Zeitplan für dieses Semester
- Übungsbetrieb
- Prüfung
- Kleine thematische Einstimmung

Lehrbuch als Skript zur Vorlesung

- Andreas Butz, Antonio Krüger: Mensch-Maschine-Interaktion, (2014). Taschenbuch. ca. 220 S. Paperback, De Gruyter Oldenbourg Verlag, ISBN 978-3-486-71621-4, 29,95€
- <http://www.mmibuch.de>
- Erscheinungsdatum Juni 2014
- Webseite dazu als PMG!?!



Vorlesung und weitere Materialien

- Vorlesung: Mittwochs 9-12, HGB A120
 - Pausen: richten sich nach der Themen-Aufteilung
 - Fragen jederzeit!
 - kleine Diskussionsrunden



- Webseite: <http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ss14/mmi1/>
 - aktuelle Ankündigungen, Übungsblätter,
 - PDFs der Folien i.d.R. abends zuvor
- Podcast: als Screencast mit Saalmikro als Tonspur
 - steht i.d.R. abends nach der Vorlesung bereit

Einordnung ins Studium

- Ba Medieninformatik 4. Sem.
- Ba Kunst und Multimedia 6. Sem.
- Vert. Themen der Informatik (Ba Info)
- NF Informatik bzw. Medieninformatik
 - Pädagogik, Psychologie, weitere???
- Voraussetzung:
 - Grundverständnis der Informatik
 - Interesse am Menschen
- Ausbildungsziel:
 - Verständnis der Abläufe in der Mensch-Maschine-Interaktion
 - Fähigkeit zum systematischen Entwurf von Benutzerschnittstellen
- Grundlage für MMI2 im Master MI bzw. für Master MCI

2. Semester			
(23 Semesterwochenstunden, 30 ECTS-Punkte. Zu den Erfahrungsberichten)			
Titel	Veranstaltungsart	SWS	ECTS
Kernfächer			
Programmierung und Modellierung	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Algorithmen und Datenstrukturen	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Rechnerarchitektur	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Medientechnik	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Anwendungsfächer			
Methoden der Kunst- und Medienbetrachtung	Seminar	3	6
3. Semester			
(24 Semesterwochenstunden, 30 ECTS-Punkte. Zu den Erfahrungsberichten)			
Titel	Veranstaltungsart	SWS	ECTS
Kernfächer			
Betriebssysteme	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Softwareentwicklungspraktikum oder Systempraktikum	Praktikum + Plenum	9 + 2	12
Lineare Algebra für Informatiker	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Anwendungsfächer			
Grundlagen des Multimedialen Gestaltens am Computer I	Seminar	3	6
4. Semester			
(27 Semesterwochenstunden, 30 ECTS-Punkte. Zu den Erfahrungsberichten)			
Titel	Veranstaltungsart	SWS	ECTS
Kernfächer			
Computergrafik	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Rechnernetze und verteilte Systeme	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Mensch-Maschine-Interaktion I	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Theoretische Informatik für Medieninformatiker	Vorlesung + Übung	3	3
Seminar zu ausgewählten Themen der Informatik	Seminar	3	3
Anwendungsfächer			
Erklärendes Zeichnen	Seminar	3	3
Grundlagen des Gestaltens in der Fläche	Seminar	3	3
5. Semester			
(26 Semesterwochenstunden, 33 ECTS-Punkte. Zu den Erfahrungsberichten)			
Titel	Veranstaltungsart	SWS	ECTS
Kernfächer			
Soziale und persönliche Kompetenz	Seminar	3	3
Vertiefende Themen der Medieninformatik für Bachelor I	variabel	5	6
Softwaretechnik	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Datenbanksysteme	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Web-Informationssysteme	Vorlesung + Übung	3 + 2	6
Anwendungsfächer			
Grundlagen des multimedialen Gestaltens am Computer II	Seminar	3	6

Zeitplan für dieses Semester

Datum	Nr.	Thema
10.04.14	0	Einführung und Übersicht
17.04.14		(Gründonnerstag)
24.04.14		(abwesend)
01.05.14		(CHI 2014)
08.05.14	1	Grundmodell, Wahrnehmung
15.05.14	2	Kognition, Motorik
22.05.14	3	Modelle, Fehler, Rahmenbed.
29.05.14		(Himmelfahrt)
05.06.14	4	UI Grundregeln
12.06.14	G	Gastvortrag?
19.06.14		(Fronleichnam)
26.06.14	5	Stile, Muster, UCD
03.07.14	6	Req., Proto, UxD
10.07.14	7	Evaluation

Teil	Kapitel	Seiten	Bem.	Termin
Mensch		50		
	Grundmodell	6		1
	Wahrnehmung	14		1
	Kognition	12		2
	Motorik	8		2
	Modelle + Fehler	10		3
Maschine		42		
	Rahmenbed.	8		3
	Etablierte Stile	8		5
	UI Grundregeln	18		4
	Muster	8		5
Prozess		44		
	UCD	6		5
	Requirements	6	TBD	6
	Skizzen + Proto	8		6
	Evaluation	18	TBD	7
	UxD	6	weg?	6
Beispiele		54		
	Desktop	10	MMI2	
	Web	10	MMI2	
	Oberflächen	12	MMI2	
	Mobile	22	MMI2	



<http://www.sciencefun.de/fm/912/thumbnails/Tierversuche.226259.jpg.226266.jpg>

Kapitel 0 - Einführung

- Vorlesungsbetrieb
 - Lehrbuch als Skript zur Vorlesung
 - Vorlesung und weitere Materialien
 - Einordnung ins Studium
 - Zeitplan für dieses Semester
- **Übungsbetrieb**
- Prüfung
- Kleine thematische Einstimmung

Übungsbetrieb

- Montag 14-16, Theresienstr. 41, C 113
- Mittwoch 12-14, Theresienstr. 41, B 045
- Mittwoch 14-16, Theresienstr. 41, B 139
- Yasemin Pollinger und Caroline Daeche
- Alexander De Luca



- Ziel: Erweitern und Festigen des Vorlesungsstoffes
 - praktische Anwendung der Methoden
 - Software-Werkzeuge etc. kennenlernen
 - dadurch tieferes Verständnis = optimale Vorbereitung auf Klausur
- Anmeldung über UniWorx ab heute abend
- Keine Bonuspunkte aus den Übungsblättern

Kapitel 0 - Einführung

- Vorlesungsbetrieb
 - Lehrbuch als Skript zur Vorlesung
 - Vorlesung und weitere Materialien
 - Einordnung ins Studium
 - Zeitplan für dieses Semester
- Übungsbetrieb
- Prüfung
- Kleine thematische Einstimmung

Prüfung: was wird geprüft?

- Termin vorauss. 1-3 Wochen nach Ende der Vorlesung
- Stoff: Vorlesung und Übungen auf Basis des Lehrbuchs
- Geprüft wird echtes Verständnis des Stoffes
 - Beherrschen des Handwerkszeugs
 - Anwenden auf echte Probleme
 - Erklären können, wie und warum!!!
- Für InformatikerInnen: Es geht hier nicht nur um Computer!
- Für Nicht-InformatikerInnen: Es geht auch um Computer !!!

- Noch Fragen???



Kapitel 0 - Einführung

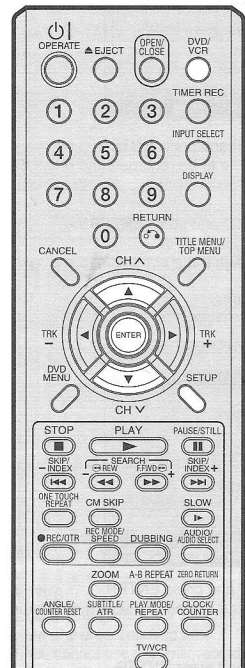
- Vorlesungsbetrieb
 - Lehrbuch als Skript zur Vorlesung
 - Vorlesung und weitere Materialien
 - Einordnung ins Studium
 - Zeitplan für dieses Semester
- Übungsbetrieb
- Prüfung
- Kleine thematische Einstimmung

...unbedienbare Geräte...

Timer recording



The timer recording system allows you to select the date, time and channel and record the desired programs. Up to 8 timer programs within a month can be stored in this unit.



NOTE:
In the event of a power failure the data of the automatic recording will be maintained in the built-in memory for about 30 minutes. Also, the clock will continue to run for this period of time. Thereafter the data will be deleted. When the power resumes, the time display will change to "0:00" that the timer setting will have to be set.

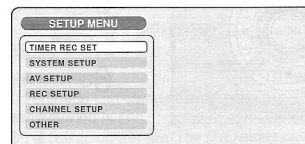
Setting timer recording

Preparation:

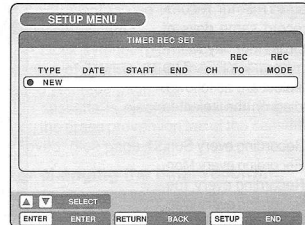
- Turn ON the TV and select its AV channel (this may be labelled EX / AUX etc.)
- Load a recordable DVD or video tape.
- Press DVD/VCR to select the appropriate mode.
- Confirm that the clock is indicating the correct time.

Example: Set the recording mode to LP and record on DVD; the T program is on channel 1 starting at 20:00 and stopping at 23:00 on date of 20th.

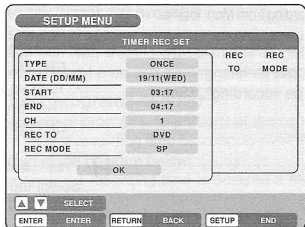
1 Press **SETUP**. The SETUP MENU screen appears.



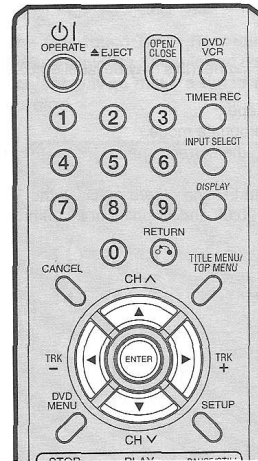
2 Press **▲** or **▼** to select "TIMER REC SET" and press **ENTER**. The TIMER REC SET screen will appear.



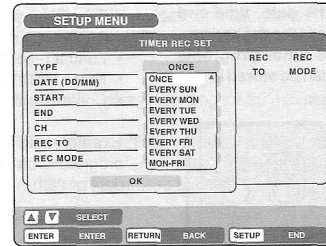
3 Press **▲** or **▼** to select "NEW" and press **ENTER**. The program screen will appear.



Timer recording

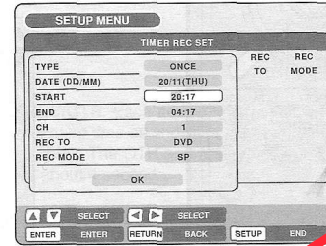


4 Press **▲** or **▼** to select "TYPE" and press **ENTER**. Press **▲** or **▼** to select "ONCE" from the list and press **ENTER**.



5 Press **▲** or **▼** to select "DATE" and press **ENTER**. Press **▲** or **▼** to select the date to be recorded and press **ENTER**.

6 Press **▲** or **▼** to select "START" and press **ENTER**. Set the time when the recording is started.
• To switch over the selection item (hour or minute), press **◀** or **▶**, then press **ENTER**.
• Press **▲** or **▼** to adjust the time.
• After setting the time, press **ENTER**.

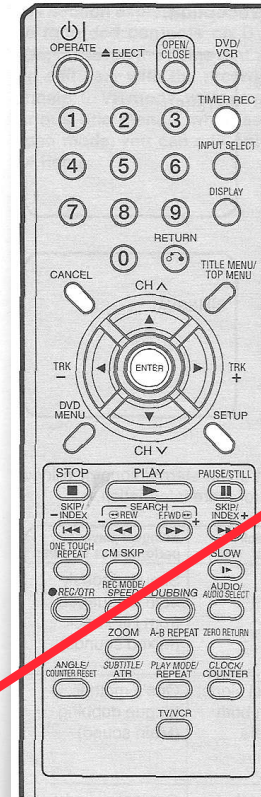


7 Press **▲** or **▼** to select "END" and press **ENTER**. Set the stopping time in the same manner for setting the starting time of timer recording.

8 Press **▲** or **▼** to select "CH" and press **ENTER**.
• Press **▲** or **▼** to select the channel to be recorded and press **ENTER**.
• You can select the external input setting mode by pressing **▶**. Then press **▲** or **▼** to select "AV1", "AV2" or "AV3" and press **ENTER**.

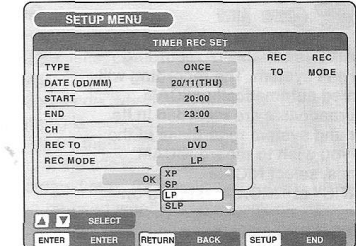
9 Press **▲** or **▼** to select "REC TO" and press **ENTER**. Select the media (DVD or VCR) to be recorded from the list and press **ENTER**.

Timer recording



NOTES:

- Recording starts a few seconds before the preset starting time.
- You cannot use the timer recording for the both DVD and VCR at the same time.
- You can playback the DVD during the VCR timer recording, and you can playback the VCR during the DVD timer recording.
- If the clock symbol (☰) blinks when the timer recording ended, the TV program has not been completely

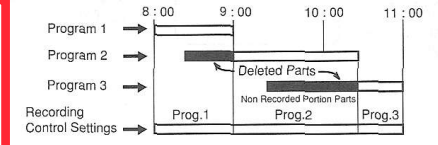


- 11 Select "OK" and press **ENTER**. The timer program is determined and the TIMER REC SET screen appears again.
- 12 When you enter the other program for the timer recording, repeat the steps 3 to 11.
- 13 Press **SETUP**. The TIMER REC SET screen disappears and the display will return to the normal screen.
- 14 Press **TIMER REC**. The timer indicator "☰" will appear on the display and the unit stands by for recording.

Checking or changing the timer recording
When you want to check the selected timer recording, follow the steps 1 and 2 of "Setting timer recording" and display the TIMER REC SET screen. To change the timer recording, select the program to be changed and press **ENTER**. The changing method is the same as that for the recording a program for the first time.

Cancelling the timer recording
Display the TIMER REC SET screen. Select the program you want to cancel and press **CANCEL**, then the selected program will be erased from the timer recording list.

In case Timer programs-overlap
Do not overlap timer programs as portions of the conflicting programs will be lost. The first recording time has priority over the next recording time as shown in the diagram below. In this case, the next recording time is delayed a maximum of about 1 minute.



14 Press **TIMER REC**. The timer indicator "☰" will appear on the display and the unit stands by for recording.

Also...

- Rechenleistung wächst exponentiell
- Speicherplatz wächst exponentiell
- Mensch bleibt im Wesentlichen konstant
- **Bedienung von Rechnern ist DAS Zukunftsthema!!! ;-))**



Die scheinbar einfache Lösung:

- Bauen wir doch einfach intuitive Benutzerschnittstellen!



Intuitiv?

- Gegeben: Wasser-Armatur
 - 2 Ventile, 1 Auslass
 - Zylindrisch, nebeneinander
 - Links warm, rechts kalt
- Frage: In welche Richtung muss ich den rechten bzw. linken Hahn drehen, um ihn zu schließen?
- Hausaufgabe: solche Armaturen suchen und vergleichen

