



Einführungsveranstaltung Master Medieninformatik

07. März 2014

Prof. Dr. Heinrich Hußmann

Simon Stusak / Daniel Buschek



Der Masterstudiengang

- Forschungsorientiert
- Abschluss: Master of Science („M.Sc.“)

- Dauer: 4 Semester insgesamt (max. 7 Semester)
 - 3 Semester Lehrveranstaltungen
 - Masterarbeit + Disputation
- Start im Sommer- oder Wintersemester



Inhalte

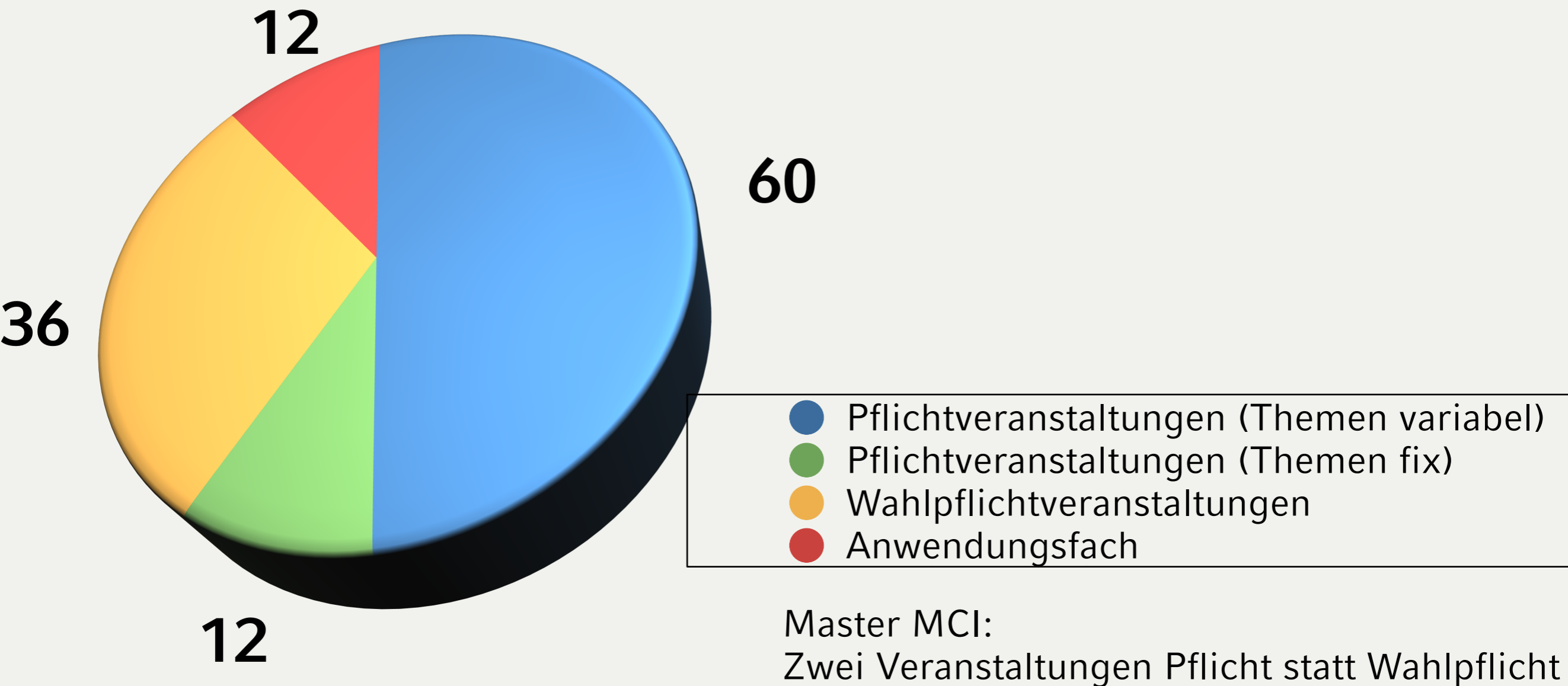
- (relativ) freie Auswahl der Veranstaltungen
- keine fest vorgeschriebene Reihenfolge
- Insgesamt 120 ECTS Credits
- Studium mit und ohne Anwendungsfach möglich

Anwendungsfächer

- Bauen auf den Inhalten der Anwendungsfächer des Bachelors Medieninformatik auf
- Daher: Bachelor mit gleichem Anwendungsfach ist Voraussetzung
- 12 ECTS Credits
- Mögliche Anwendungsfächer (formal verschiedene Studiengänge)
 - Kommunikationswissenschaft
 - Medienwirtschaft
 - Mediengestaltung
- **Master Mensch-Computer-Interaktion** seit WS 2012/2013
 - Zur Fortsetzung eines Bachelor-Studiums mit Anwendungsfach MMI



Studienanteile (in ECTS Credits)





Pflichtveranstaltungen (Semester wählbar)

- 1. Semester
 - SWAL (Seminar wissenschaftliches Arbeiten und Lehren) (2 ECTS Credits)
 - PWAL (Praktikum wissenschaftliches Arbeiten und Lehren) (4 ECTS Credits)
- 2. Semester
 - Seminar zu fortgeschrittenen Themen der Informatik / Medieninformatik (P4.1+P4.2 **derzeit immer zusammengefasst**, 6 ECTS Credits)
 - Praktikum zu fortgeschrittenen Themen der Informatik / Medieninformatik (12 ECTS Credits)
 - Entweder als 2 **Gruppenpraktika** oder 1-2 **Einzelpraktikum**
- 3. Semester
 - Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (P4.3, 6 ECTS Credits)
- 4. Semester
 - Masterarbeit + Disputation (25 + 5 ECTS Credits)



Wahlpflichtveranstaltungen und Vertiefende Themen (alle 6 ECTS)

- Buchung in den Bereichen "WP-I" und "WP-MI"
- Master MI ohne Anwendungsfach:
 - 8 aus WP-I, 2 aus WP-MI
- Master MI mit Anwendungsfach:
 - 8 aus WP-I, 12 ECTS aus Anwendungsfach
 - BWL: auch 6 aus WP-I und 24 ECTS aus BWL möglich
- Master MCI
 - 6 aus WP-I

Wahlpflichtbereich "WP-I"

Medieninformatik

- Multimedia im Netz
- Mensch-Maschine-Interaktion II (nicht für MCI, da bereits Pflicht)
- Computergrafik II
- Computergrafik III (nicht für MCI, da bereits Pflicht)
- Informationsvisualisierung
- Multimediale Lehr- und Lernumgebungen
- 3D-Computergrafik und -animation
- Smart graphics

Datenbanksysteme

- Datenbanksysteme II
- Anfragebearbeitung und Indexstrukturen in Datenbanksystemen
- Spatial, Temporal and Multimedia Database Systems
- Neue Trends zur Suche in modernen Datenbanksystemen (vormals: Knowledge Discovery in Databases II)
- Knowledge Discovery in Databases I
- Neue Trends zur Suche in modernen Datenbanksystemen (vormals: Knowledge Discovery in Databases II)
- Maschinelles Lernen und Data Mining
- Geo-Informationssysteme
- Neue Trends zur Suche in modernen Datenbanksystemen
- Managing Massive Multiplayer Online Games

Programmierung und Softwaretechnik

- Formale Objektorientierte Softwareentwicklung
- Entwurf und Implementierung paralleler Programme
- Methoden des Softwareengineering
- Formale Techniken in der Software-Entwicklung
- Performance Modelling of Computer Systems

Kommunikationssysteme und Systemprogrammierung

- Einführung in Grid-Computing
- Parallel Computing: Grundlagen und Anwendungen (vormals: Programmieren im Grid)
- IT-Management
- Virtual Reality
- Virtualisierte Systeme

Mobile und Verteilte Systeme

- IT-Sicherheit
- Rechnerarchitektur II
- Mobile und Verteilte Systeme
- Mobilkommunikation
- Cloud Computing - Konzepte und Anwendungen
- Sensornetze

Programmier- und Modellierungssprachen

- Wissensrepräsentation und Schließen
- Deklarative Sprachen I
- Deklarative Sprachen II
- Computational Geometry

Theoretische Informatik

- Automatentheorie
- Komplexitätstheorie
- Typsysteme
- Kodierungstheorie
- Approximationsverfahren für Optimierungsprobleme

Wahlpflichtbereich "WP-MI"

Medieninformatik

Multimedia im Netz

Mensch-Maschine-Interaktion II

Informationsvisualisierung

Computergrafik II (!)

3D-Computergrafik und -animation (!)

Multimediale Lehr- und Lernumgebungen (!)

Smart graphics (!)

Datenbanksysteme

Managing Massive Multiplayer Online Games



SWAL

- Seminar für wissenschaftliches Arbeiten und Lehren
- Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens
- Literaturrecherche
- Publikation
- <http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ss14/swal/>
- Anmeldung bis 23.03.14, leider schon geschlossen



PWAL

- Praktikum zum wissenschaftlichen Arbeiten und Lehren
- Normalerweise parallel zum SWAL, aber auch später möglich
- 2 Ausprägungen
 - Projektpraktikum
 - Tutorpraktikum



Gruppenpraktika

- Praktikumsveranstaltungen mit wissenschaftlichem Anteil
- Beispiele für Veranstaltungen sind
 - Praktikum Entwicklung Mediensysteme (für Master)
 - Datenbankpraktikum (für Master)
 - Praktikum Mediengestaltung (für Master)



Einzelpraktika

- Möglich bei einem Mitarbeiter/einer Mitarbeiterin als Forschungspraktikum zu absolvieren
 - interessant auch für Auslandsaufenthalte!
- hoher praktischer Anteil (insgesamt 12 ECTS Credits)
- Durchführung neben dem Studium
- 2 Semester lang
- alternativ auch zweimal 1 Semester



Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (3. Semester) = P4.3

- Rhetorikseminar oder ähnliches kann anerkannt werden
- Seminar von Dr. Katharina Hennecke:
<http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ss14/psk/>
 - Termin / Anmeldung wird noch bekannt gegeben
(Blockseminar in der vorlesungsfreien Zeit)



Masterarbeit

- Wissenschaftliche Abschlussarbeit (25 ECTS Credits)
- Disputation (5 ECTS Credits)



Anwendungsfach Medienwirtschaft

<p><u>Pflichtteil</u> (12 ECTS): Vertiefung in Medienwirtschaft</p>	<p>Digital Products and Services (WIM) ("Vorlesung und Übung: Vertiefung in Medienwirtschaft") 6 ECTS, SoSe</p>
<p><u>Wahlteil</u> (12 ECTS)*: Vertiefende Themen der Medienwirtschaft</p>	<p>6 ECTS bzw. weitere 12 ECTS auf dem Katalog einschlägiger Lehrveranstaltungen des WIM und angrenzender Lehrstühle:**</p> <ul style="list-style-type: none"> - Seminar „Advanced Topics on Digital Products and Services“ (WIM, 6 ECTS, WiSe, insbes. für Interessenten an Master-Arbeiten am WIM) - Proseminar Corporate Development in High Tech Companies (WIM, 3 ECTS, SoSe,) - Electronic Markets (ECM Prof. Spann, 6 ECTS, WiSe, <i>auf Nachfrage am Institut</i>) - IT-Management (MNM/Informatik Prof. Kranzlmüller, 6 ECTS, SoSe)

- *: 12 ECTS Vertiefung formal als Vertiefende Themen Medieninformatik
- **: Mehr Informationen: <http://www.wim.bwl.lmu.de/>



Anwendungsfach KW

- Relativ geringe Teilnahme
- Derzeit individuelle Beratung
- Kontakt:

Dr. Nina Springer

- springer@ifkw.lmu.de
- Tel.: 089 2180-9411

Anwendungsfach Mediengestaltung

- Seminar „Kunst und Neue Medien“
- Künstlerisch/Mediales Projekt (mit Seminar)
- Kontakt: Institut für Kunstpädagogik
 - Dr. Karin Guminski
 - karin.guminski@lmu.de
 - Daniel Botz
 - daniel.botz@lmu.de

Master Mensch-Computer-Interaktion

- Fortsetzung des Anwendungsfaches MMI
- Einige Veranstaltungen sind hier verpflichtend
 - Pflicht statt Wahlpflicht:
 - Mensch-Maschine-Interaktion II
 - Informationsvisualisierung (= Computergrafik III)
 - Anwendungsfachanteil
 - Design Workshops I und II



Neu an der LMU

- Verschiedene Kennungen, alle nötig
 - Campus (von der LMU)
 - CIP (von der Rechnerbetriebsgruppe - www.rz.ifi.lmu.de/rbg.html)
 - Zugang zum CIP-Pool Amalienstr. 17 besorgen (Im Sekretariat bei Frau Schwamb in der Amalienstr. 17 / 5. Stock - Passfoto nötig)
- Verschiedene Dienste
 - UniWorX - <https://uniworx.ifi.lmu.de> (hauptsächlich verwendet)
 - LSF (von Anwendungsfächern verwendet)
- Studentenbetreuer beantworten jegliche Fragen

Empfehlung für dieses Semester

- Insgesamt 30 ECTS Credits
- SWAL + PWAL (6 ECTS Credits)
- 3 Wahlpflichtveranstaltungen/vertiefendes Thema (18 ECTS Credits)
 - z.B. “Managing Massive Multiplayer Online Games”, “Virtual Reality”, “Datenbanksysteme II”, “Rechnerarchitektur II”, „Human Computation“,...
- Je nach Anwendungsfach (6 ECTS Credits)
 - Ohne**: Weitere Wahlpflichtveranstaltung aus der Informatik
 - BWL**: z.B. “Digital Products and Services” (Hess)
 - KW**: nach Absprache mit Frau Dr. Springer
 - MCI**: Vertiefendes Thema oder Design Workshop II

Wichtige Webseiten

- Veranstaltungen Informatik
 - <http://www.ifi.lmu.de/lehrangebot1>
- Informationen zum Master:
 - <http://www2.tcs.ifi.lmu.de/~letz/informationen-master.shtml>
- Anwendungsfach BWL
 - <http://www.wim.bwl.uni-muenchen.de/>
- Anwendungsfach KW
 - <http://www.ifkw.uni-muenchen.de/>
- Anwendungsfach Mediengestaltung
 - <http://www.kunstpaedagogik.uni-muenchen.de/index.html>



Fragen?

Jetzt oder per Mail: studentenbetreuer@medien.ifi.lmu.de

07. März 2014

Einführungsveranstaltung
Master Medieninformatik