



Einführungsveranstaltung Master Medieninformatik

15. April 2012

Prof. Dr. Andreas Butz

Max Maurer, Simon Stusak

Der Masterstudiengang

- Forschungsorientiert
- Abschluss: Master of Science („M.Sc.“)
- Dauer: 4 Semester insgesamt (max. 7 Semester)
 - 3 Semester Lehrveranstaltungen
 - Masterarbeit + Disputation
- Start im Sommer- oder Wintersemester

Inhalte

- (relativ) freie Auswahl der Veranstaltungen
- keine fest vorgeschriebene Reihenfolge
- Insgesamt 120 ECTS Credits
- Studium mit und ohne Anwendungsfach möglich

Anwendungsfächer

- Bauen auf den Inhalten der Anwendungsfächer des Bachelors Medieninformatik auf
- Daher: Bachelor mit gleichem Anwendungsfach ist Voraussetzung
- 12 ECTS Credits
- Mögliche Anwendungsfächer (formal verschiedene Studiengänge)
 - Kommunikationswissenschaft
 - Medienwirtschaft
 - Mediengestaltung
 - Master „Mensch-Computer-Interaktion“
 - Zur Fortsetzung eines Bachelor-Studiums mit Anwendungsfach MMI



Studienanteile (in ECTS Credits)

- Pflichtveranstaltungen (Themen variabel)
- Pflichtveranstaltungen (Themen fix)
- Wahlpflichtveranstaltungen
- Anwendungsfach

Studienanteile (in ECTS Credits)

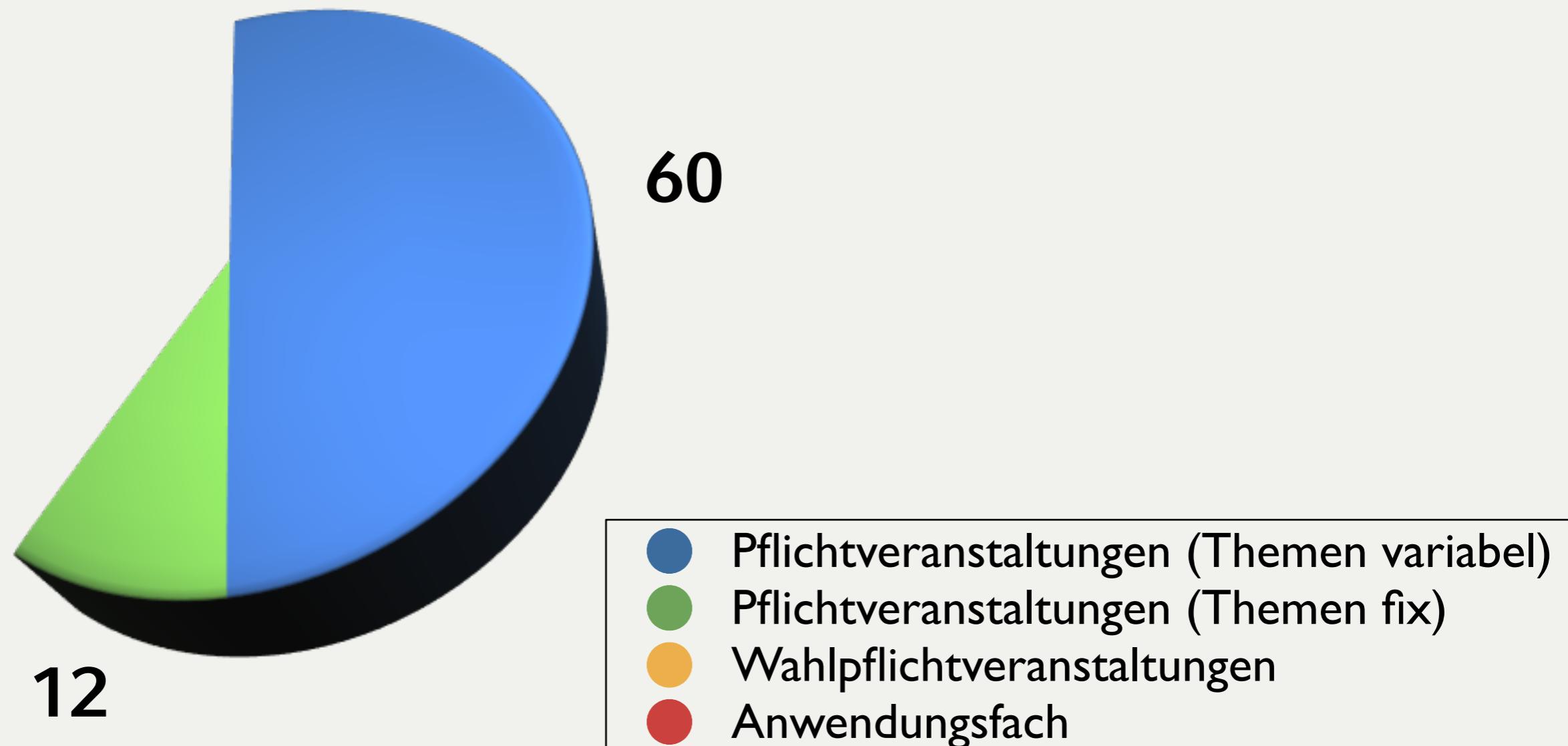


60

- Pflichtveranstaltungen (Themen variabel)
- Pflichtveranstaltungen (Themen fix)
- Wahlpflichtveranstaltungen
- Anwendungsfach

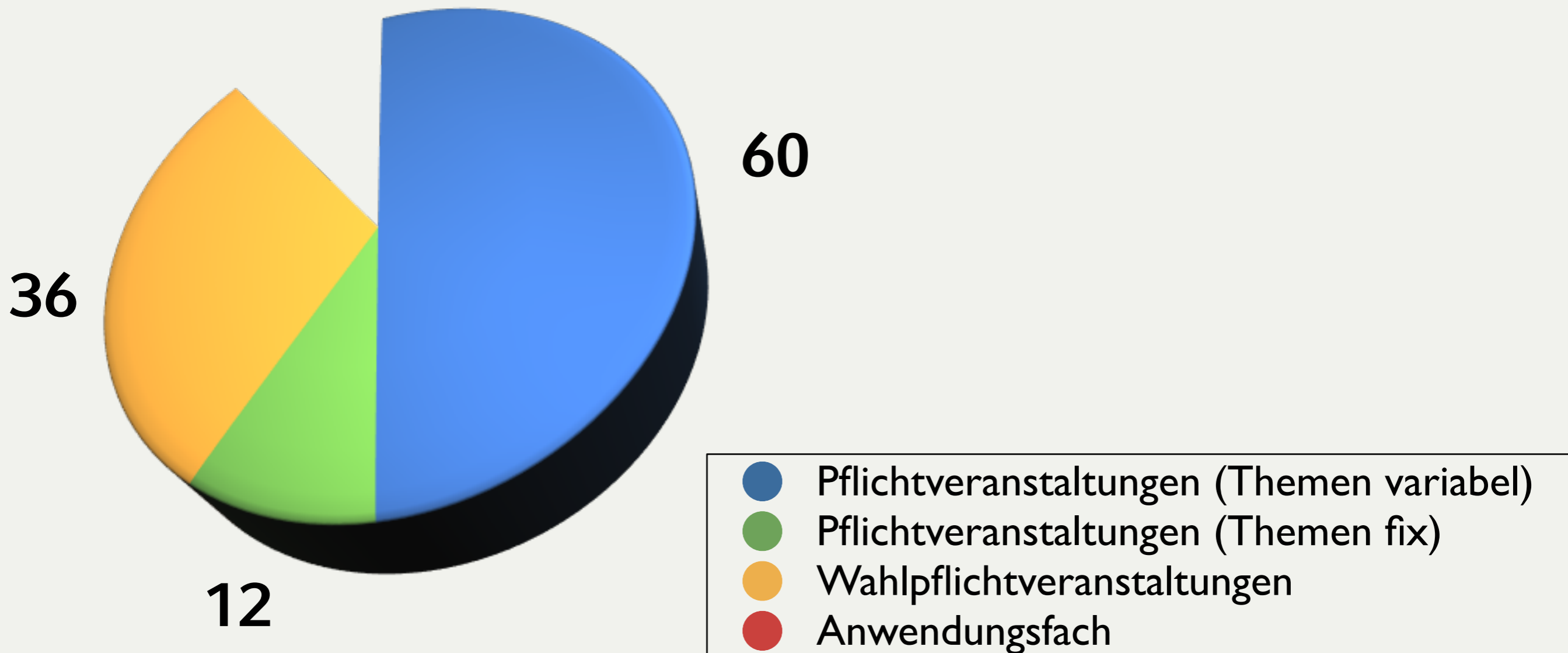


Studienanteile (in ECTS Credits)



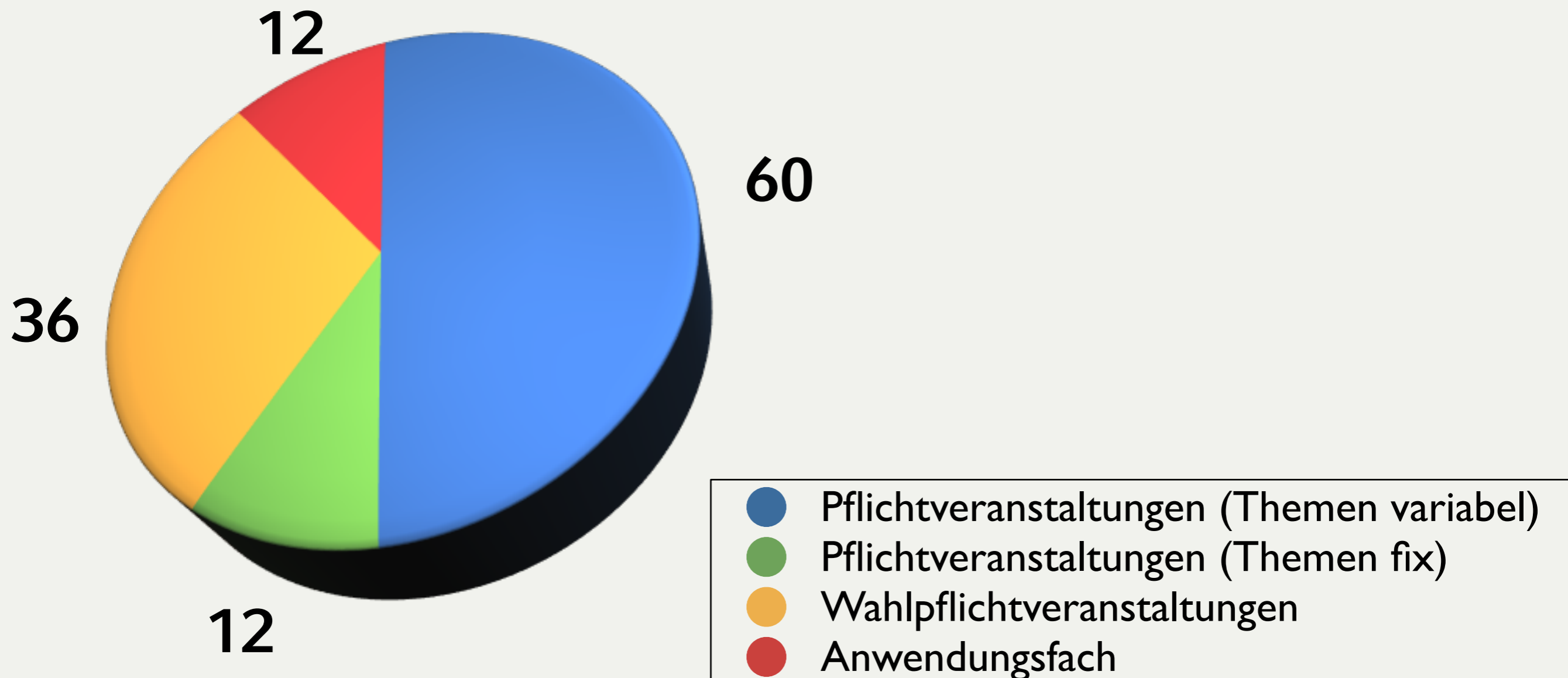


Studienanteile (in ECTS Credits)





Studienanteile (in ECTS Credits)



Pflichtveranstaltungen (Semester wählbar)

- 1. Semester
 - SWAL (Seminar wissenschaftliches Arbeiten und Lehren) (2 ECTS Credits)
 - PWAL (Praktikum wissenschaftliches Arbeiten und Lehren) (4 ECTS Credits)
- 2. Semester
 - Seminar zu fortgeschrittenen Themen der Informatik / Medieninformatik (P4.1+P4.2 **derzeit immer zusammengefasst**, 6 ECTS Credits)
 - Praktikum zu fortgeschrittenen Themen der Informatik / Medieninformatik (12 ECTS Credits)
 - Entweder als 2 **Gruppenpraktika** oder 1-2 **Einzelpraktikum**
- 3. Semester
 - Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (P4.3, 6 ECTS Credits)
- 4. Semester
 - Masterarbeit + Disputation (25 + 5 ECTS Credits)

Wahlpflichtveranstaltungen und Anwendungsfach

- ohne Anwendungsfach:
6 Wahlpflichtveranstaltungen und 4 “Vertiefende Themen”
- mit Anwendungsfach:
6 Wahlpflichtveranstaltungen, 2 “Vertiefende Themen”
und 2 Anwendungsfachveranstaltungen
- Sonderfall BWL:
6 Wahlpflichtveranstaltungen und 4
Anwendungsfachveranstaltungen *möglich*, aber nicht
verpflichtend!

Mögliche Wahlpflichtveranstaltungen

- Methoden des Software-Engineering
- Software-Engineering für spezielle Anwendungsgebiete (SoSe)
- IT-Sicherheit
- Mobile und Verteilte Systeme
- Deklarative Sprachen I
- Deklarative Sprachen II (SoSe)
- Compilertechnik und Typsysteme
- Wissensrepräsentation und Schließen
- Datenbanksysteme II
- Anfragebearbeitung und Indexstrukturen in Datenbanken
- Spatial, Temporal, and Multimedia Databases (SoSe 12)
- Mensch-Maschine-Interaktion II
- Computergrafik II (SoSe)
- Computergrafik III (WiSe)
- Multimedia im Netz (WiSe)

Mögliche vertiefende Themen

- Vertiefende Themen der MI/MMI:

- Alle Masterveranstaltungen, soweit nicht als eine der 6 Wahlpflichtveranstaltungen eingebracht

- z.B. weitere Veranstaltungen aus dem Wahlpflichtkatalog
- z.B. spezielle vertiefende Veranstaltungen (etwa "Managing Massive Multiplayer Games", SoSe13)

- Vertiefende Themen der Informatik

- analog

Eine Übersicht über die verschiedenen Typen und ihre Vorlesungen findet sich bei Herrn Letz:

<http://www2.tcs.ifi.lmu.de/~letz/informationen-master.shtml>



SWAL

- Seminar für wissenschaftliches Arbeiten und Lehren
- Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens
- Literaturrecherche
- Publikation
- http://www.mobile.ifi.uni-muenchen.de/studium_lehre/sose13/seminar2/index.html
- Anmeldung war bis **7. April**, ist aber leider bereits voll!

PWAL

- Praktikum zum wissenschaftlichen Arbeiten und Lehren
- Normalerweise parallel zum SWAL, aber auch später möglich
- 2 Ausprägungen
 - Projektpraktikum
 - Tutorpraktikum

Gruppenpraktika

- Praktikumsveranstaltungen mit wissenschaftlichem Anteil
- Beispiele für Veranstaltungen sind
 - Praktikum Entwicklung Mediensysteme (für Master)
 - Datenbankpraktikum (für Master)
 - Praktikum Mediengestaltung (für Master)

Einzelpraktika

- Möglich bei einem Mitarbeiter/einer Mitarbeiterin als Forschungspraktikum zu absolvieren
 - interessant auch für Auslandsaufenthalte!
- hoher praktischer Anteil
(insgesamt 12 ECTS Credits)
- Durchführung neben dem Studium
- 2 Semester lang
- alternativ auch zweimal 1 Semester

Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (3. Semester) = P4.3

- Rhetorikseminar oder ähnliches kann anerkannt werden
- Seminar von Christoph Burkhardt (12.08.–16.08.13, Anmeldung ab 8.7.):
<http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ss13/psk/>



Masterarbeit

- Wissenschaftliche Abschlussarbeit (25 ECTS Credits)
- Disputation (5 ECTS Credits)

Anwendungsfach Medienwirtschaft

<p><u>Pflichtteil</u> (12 ECTS): Vertiefung in Medienwirtschaft</p>	<p>Digital Products and Services (WIM) (“Vorlesung und Übung: Vertiefung in Medienwirtschaft“) 6 ECTS, SoSe</p>
<p><u>Wahlteil</u> (12 ECTS)*: Vertiefende Themen der Medienwirtschaft</p>	<p>6 ECTS bzw. weitere 12 ECTS auf dem Katalog einschlägiger Lehrveranstaltungen des WIM und angrenzender Lehrstühle:**</p> <ul style="list-style-type: none"> - Seminar „Advanced Topics on Digital Products and Services“ (WIM, 6 ECTS, WiSe, insbes. für Interessenten an Master-Arbeiten am WIM) - Proseminar Corporate Development in High Tech Companies (WIM, 3 ECTS, SoSe,) - Electronic Markets (ECM Prof. Spann, 6 ECTS, WiSe, <i>auf Nachfrage am Institut</i>) - IT-Management (MNM/Informatik Prof. Kranzlmüller, 6 ECTS, SoSe)

* Die im Wahlteil erbrachten ECTS können formal als Leistungen im Modul „Vertiefende Themen der Informatik“ eingebracht werden.

** Eine aktuelle Übersicht anerkennungsfähiger Veranstaltungen ist zudem unter www.wim.bwl.lmu.de nachzulesen.



Anwendungsfach KW

- Relativ geringe Teilnahme
- Derzeit individuelle Beratung
- Kontakt:

Dr. Karin Knop

- knop@ifkw.lmu.de
- Tel.: 089 2180-9411

Anwendungsfach Mediengestaltung

- Seminar „Kunst und Neue Medien“
- Künstlerisch/Mediales Projekt (mit Seminar)
- Kontakt: Institut für Kunstpädagogik
 - Dr. Karin Guminski
 - karin.guminski@lmu.de
 - Daniel Botz
 - daniel.botz@lmu.de

Master Mensch Computer Interaktion

- Fortsetzung des Anwendungsfaches MMI
- Einige Veranstaltungen sind hier verpflichtend
 - Pflicht statt Wahlpflicht:
 - Mensch-Maschine-Interaktion II
 - Informationsvisualisierung
 - Anwendungsfachanteil
 - Design Workshops I und II

Neu an der LMU

- **Verschiedenste Kennung**
 - Campus (von der LMU)
 - CIP (von der Rechnerbetriebsgruppe)
 - Zugang zum CIP-Pool Amalienstr. besorgen (Passfoto notwendig)
- **Verschiedene Dienste**
 - UniWorX (hauptsächlich verwendet) (**neu** mit Campus-Kennung)
 - LSF (von Anwendungsfächern verwendet)
- **Studentenbetreuer beantworten jegliche Fragen**

Empfehlung für dieses Semester

- Insgesamt 30 ECTS Credits
- SWAL + PWAL (6 ECTS Credits)
- 1 vertiefendes Thema (6 ECTS Credits)
 - z.B. “Managing Massive Multiplayer Online Games” oder “Virtual Reality”
- 2 Wahlpflichtveranstaltungen (12 ECTS Credits)
 - z.B. “Datenbanksysteme II”, “Rechnerarchitektur II”, “Formale Techniken der Softwareentwicklung”, „Deklarative Sprachen II“, ...
- Je nach Anwendungsfach (6 ECTS Credits)
 - **Ohne:** Weitere Wahlpflichtveranstaltung aus der Informatik
 - **BWL:** z.B. “Corporate Development in HighTech Companies” (Gallmann)
 - **KW:** nach Absprache mit Frau Dr. Knop
 - **MCI:** MMI II und ein Design Workshop

Wichtige Webseiten

- Veranstaltungen Informatik
 - <http://www.ifi.lmu.de/lehrangebot1>
- Anwendungsfach BWL
 - <http://www.wim.bwl.uni-muenchen.de/>
- Anwendungsfach KW
 - <http://www.ifkw.uni-muenchen.de/>
- Anwendungsfach Mediengestaltung
 - <http://www.kunstpaedagogik.uni-muenchen.de/index.html>



Fragen?

Jetzt oder per Mail: studentenbetreuer@medien.ifi.lmu.de

14. April 2013

Einführungsveranstaltung
Master Medieninformatik