## Kurzbeschreibung zur Einbindung von Jogl in Eclipse

Wichtig:

Bevor diese Anleitung befolgt wird sollte man Reste von alten Versuchen aus dem Java-Path und Eclipse möglichst restlos entfernen. Ich hatte bei mir das Problem, dass es deshalb beim ersten Versuch nicht funktioniert hat??!

## 1.Schritt

Runterladen des "jogamp-all-platforms"-Archivs und entpacken. An einem Speicherort speichern, an dem der Ordner "verweilen" darf. Entpackte Größe ca. 65 MB.

## 2.Schritt

Eclipse starten und ein neues Projekt (mit Standard Einstellungen) erstellen.

## 3.Schritt (Projekt konfigurieren)

Im Package Explorer *Rechtsklicken* auf das Projekt und auf Properties klicken. Dort unter *"Java Build Path"* unter dem Reiter *"Libraries"* sollte nur die *"JRE System Library[jre6]"* oder manuell von ihnen eingebundene Bibliotheken eingebunden sein.

Properties for JOGL		
type filter text	Java Build Path	↓ ↓ ↓ ↓ ↓
Resource Builders Java Build Path Java Code Style Java Compiler Java Editor Javadoc Location Project References Refactoring History Run/Debug Settings Task Repository Task Tags Validation WikiText	Source Projects Libraries Order and Export JARs and class folders on the build path:          >       >         >       >         JRE System Library [jre6]	Add JARs Add External JARs Add Variable Add Library Add Class Folder Add External Class Folder Edit Remove Migrate JAR File
?		OK Cancel

Sie werden nun eine neue Bibliothek erstellen indem Sie folgende Schritte ausführen: Klick -> "Add Library…" Es erscheint folgender Dialog:

dd Library				
Select the library	type to add.			
RE System Librar	y			
lser Library				
?	< Back	Next >	Finish	Cancel

Sie wählen *"User Library"* und fahren mit *"Next >"* fort. ->

😂 Add Library		<₽ 6	
User Library Select a library to add	to the classpath.		5
User libraries:			
Ipol 🛋 🗐			User Libraries
?	< Back Next >	Finish	Cancel

Wenn Sie die Jogl Bibliothek hier noch nie erstellt haben, klicken Sie auf *"User Libraries…"* und führen die folgenden Schritte aus. Ist die Jogl-Bibliothek bereits erstellt worden, wählen Sie sie aus und klicken *"Next >"*.

type filter text 🖉	User Libraries	$\Leftrightarrow \bullet \Rightarrow \Rightarrow \bullet$
Java Build Path User Libraries	User libraries can be added to a Java Build path archives. System libraries will be added to the b Defined user libraries:	and bundle a number of externa poot class path when launched.
	🛋 Jogl	New
		Edit
		Add JARs
		Remove
🕒 New Use	r Library	
User library	name:	Down
System	library (added to the boot class path)	Import
		Export
?	OK Cancel	
(?)	ſ	OK Cancel

Klicken Sie auf *"New…"* um zu diesem kleinen Fenster zu gelangen, in dem Sie einen gewünschten Namen für die neue Bibliothek angeben können. Zu empfehlen wäre in diesem Fall *"*Jogl". ->"OK" klicken.

Ist die Bibliothek ausgewählt, klicken Sie auf *"Add JARS…"* und fügen die Dateien *"*gluegen-rt.jar" und *"*jogl.all.jar" aus dem *"*jogamp-all-platforms\jar\"-Ordner den Sie anfangs gespeichert haben hinzu.

Jogl2	
a 📴 gluegen-rt.jar - C:\Users\MegaNoob\jogamp-all-platforms\jar	Edit
Source attachment: (None)	Add IARs
avadoc location: (None)	Add Mils
🚔 Native library location: (None)	Remove
🏠 Access rules: (No restrictions)	
Jogl.all.jar - C:\Users\MegaNoob\jogamp-all-platforms\jar	Un
🕼 Source attachment: (None)	P
<ul> <li>Javadoc location: (None)</li> </ul>	Down
🗩 Native library location: (None)	
Access rules: (No restrictions)	Import

Danach sollte es erweitert ungefähr so aussehen.

Nun müssen nur noch *"Source attachment:"* und *"Native library location:"* jeweils angegeben werden. Per Doppelklick kann man ein *"External File…"* oder *"External Folder…"* auswählen.

Wählen Sie für "gluegen-rt.jar" als "Source attachment:" die Datei "gluegen-java-src.zip" aus dem "jogamp-all-platforms"-Ordner und für "jogl.all.jar" als "Source attachment:" die Datei "jogl-java-src.zip" welche sich ebenfalls in "jogamp-all-platforms" befindet.

Wählen sie nun noch (für beide Einträge) die entsprechende "*Native library location*". Man wählt dieses mal einen "*External Folder…*" und wählt unter "*jogamp-all-platformslib*\" das entsprechende Betriebssystem.

Wurde alles richtig gemacht, so sollte es ungefähr so aussehen:

leol 🚘	New
📴 gluegen-rt.jar - C:\Users\MegaNoob\jogamp-all-platforms\jar	
🚯 Source attachment: gluegen-java-src.zip - C:\Users\MegaNoob\jogamp-all-platforms	Edit
@ Javadoc location: (None)	Add IARs
🗩 Native library location: C:/Users/MegaNoob/jogamp-all-platforms/lib/windows-amd64	Add JAIG
證 Access rules: (No restrictions)	Remove
🔂 jogl.all.jar - C:\Users\MegaNoob\jogamp-all-platforms\jar	
👔 Source attachment: jogl-java-src.zip - C:\Users\MegaNoob\jogamp-all-platforms	Up
<ul> <li>avadoc location: (None)</li> </ul>	
🗩 Native library location: C:/Users/MegaNoob/jogamp-all-platforms/lib/windows-amd64	Down
舚 Access rules: (No restrictions)	
	1

Anschließend "*OK*" klicken. Zurück beim Einbinden einer Bibliothek für das Projekt wählen Sie die neu erstellte Benutzerbibliothek und klicken "*Finish"*.

😕 Source 🗁 Projects 🛋 Libraries 🍫 Order and Export			
JARs and class folders on the build path:			
	Add JARs		
➡ JRE System Library [jre6]	Add External JARs		
	Add Variable		
	Add Library		
	Add Class Folder		
	Add External Class Folder		
	Edit		
	Remove		
	Migrate JAR File		

-> "OK" klicken.

Nun sind Sie fertig und können mit ihrem Jogl-Projekt beginnen.