

Übungsblatt 4 (nur für Master)

Ziele

- ✓ Persuasive Games von der wissenschaftlichen Seite aus kennen lernen

Aufgabe 4-1: Hausarbeit zum Thema Persuasive Games

Schreiben Sie einen Aufsatz zum Thema „Persuasive Games“. Beleuchten Sie die verschiedenen Arten von Persuasive Games und legen Sie in besonderes Augenmerk auf mobile Endgeräte. Was für Arten von Persuasive Games gibt es? Was ist der aktuelle Stand der Forschung auf diesem Bereich?

Benutzen Sie zum Schreiben des Aufsatzes die Vorlage auf der Webseite zur Veranstaltung. Der Aufsatz soll sechs Seiten umfassen.

Abgabe

- Geben Sie die Lösung bis zum **28.07.2011 – 12:00** Uhr mittels Upload im Team-Repository ab.
- Packen Sie das Original-Dokument und eine PDF-Version in den Ordner „**Nachname**“ in einen Ordner „**Exercise04_[CIP-Kennung]**“.
- Es ist nicht erlaubt die Aufgaben gemeinsam zu bearbeiten. Bitte beachten Sie dazu auch die Hinweise zu Plagiaten. <http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/Plagiate-Ifl.pdf>