



Blockpraktikum Multimediatechnikprogrammierung 2011

Max Maurer

Abschlußpräsentation



Präsentationstag

- Freitag (Treffen um 9 Uhr, Präsentation ab 10 Uhr)
 - Präsentation der einzelnen Teams
 - Erst Präsentation der Folien (s. nächste Folie)
 - Live Präsentation des Spiels
 - Insgesamt ca. 20 Minuten pro Team



Präsentationsfolien

- Entwicklungsideen
- Ansätze, Grundlegende Ideen
- Verwendete Technologien abseits von Flash (falls vorhanden)
- Beschreibung der Spielidee
- Schwierigkeiten, Erfolge bei der Entwicklung
- Anwendung der verschiedenen XP-Techniken (**nicht alle!**)
- Lustige Bugs etc.
- Sonstiges (Verbesserungsvorschläge, Ideen)



Grundsätzliche funktionale Anforderungen

- Anwendung besteht neben dem Spiel selbst aus:
 - Startmenü
 - Impressum
 - (Kurz-)Anleitung oder InGame-Anleitung
 - Optionen (z.B. Sound an/aus)
- Einzelspielermodus
 - Mehrere Level funktionieren komplett
 - Geschlossener Spielkreislauf
 - Ausgearbeitetes funktionierendes Spieldesign



Abgabe

- Abgabe einer endgültigen Version
 - Erfüllt alle Anforderungen
 - Alle Quelldateien (FLA, AS, Sounds, Grafiken)
 - Fonts
 - CS 5.5 oder niedriger
 - Abgabe einer reduzierten HTML-Version
 - Nur .swf und .html lauffähig
 - Relative Pfadangaben
 - Zur Abgabe einer E-Mail mit Informationen wo was zu finden ist und der Revisionsnummer im SVN an max.maurer@ifi.lmu.de schicken.
 - Sicherstellen dass der Benutzer maurerm. Lesezugriff auf das SVN hat!
- Eventuell benötigte 3rd-Party Software
- Fertigstellung bis Ende nächster Woche:

09. 10. 2011 - 23:59