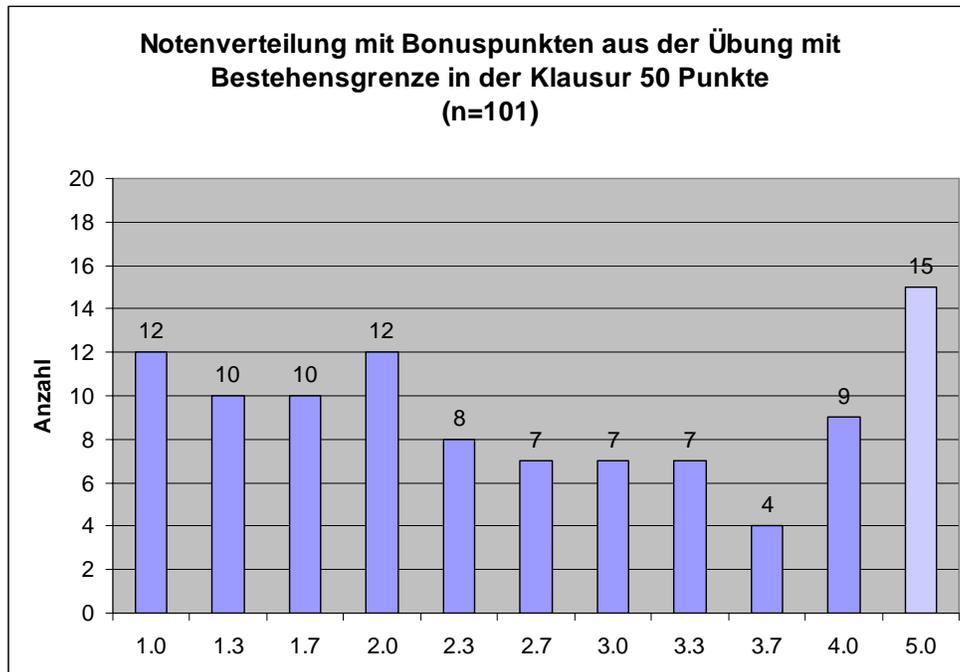
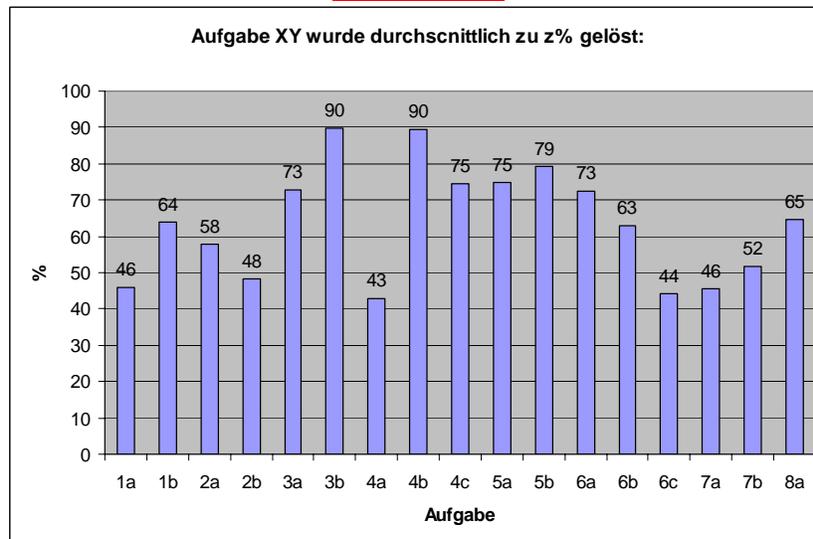


# Klausur "Computergrafik 1 im SoSe 2010"

## Prof. Andreas Butz



**Schnitt: 2.7**



- Aufgabe 1: C++/ QT
- Aufgabe 2: Rasterisierung
- Aufgabe 3: Meshes
- Aufgabe 4: Shading und Beleuchtung
- Aufgabe 5: Transformationen
- Aufgabe 6: Sichtbarkeitsbestimmung
- Aufgabe 7: Interaktion
- Aufgabe 8: Animation